

別表第1（第9条関係）

教育課程及び授業時間数

工業分野 専門課程 CG デザイナー学科（3年制）

（ゲーム専攻/アニメ・映像専攻）

授 業 科 目				単位	年間授業時間数			総授業 時間数	備考
					第 1 学年	第 2 学年	第 3 学年		
必修科目	専門分野	CG 基礎技法	CG 基礎	2	30			30	
			CG アニメーション基礎Ⅰ	4	60			60	
			CG アニメーション基礎Ⅱ	4	60			60	
			CG アニメーション基礎Ⅲ	4	60			60	
			ビジュアル制作基礎	6	90			90	
			ゲームモーション基礎	4	60			60	
			映像演出基礎	4	60			60	
		CG 応用技法	アニメーション技術研究Ⅰ	2	30			30	
			アニメーション技術研究Ⅱ	2	30			30	
			アニメーション技術研究Ⅲ	2		30		30	
			CG アニメーション応用Ⅰ	3		90		90	
			CG アニメーション応用Ⅱ	3		90		90	
			ビジュアル制作応用	6		90		90	
		デザイン関連技法	ジェスチャードローイングⅠ	2	60			60	
			ジェスチャードローイングⅡ	2	60			60	
			ジェスチャードローイングⅢ	1		30		30	
			ジェスチャードローイングⅣ	1			30	30	
			CG ツール基礎	4	60			60	
		実践演習	合同制作Ⅰ	2	60			60	
			作品制作Ⅰ	3	90			90	
			合同制作Ⅱ	2		60		60	
			作品制作Ⅱ	3		90		90	
			CG ワークショップⅠ	2	30			30	
			CG ワークショップⅡ	2		30		30	
		制作応用	作品制作Ⅲ	2			60	60	
			作品制作Ⅳ	2			60	60	
			グループ制作Ⅰ	2			75	75	
			グループ制作Ⅱ	2			75	75	
			CG ツール応用	2			60	60	
		デザイン応用技法	作品デザインⅠ	1		30		30	
			作品デザインⅡ	1		30		30	
			作品デザインⅢ	1			30	30	
	基礎分野	ビジネス関連 技法	学科基礎学習	2	30			30	
			学科総合学習Ⅰ	2	60			60	
			学科総合学習Ⅱ	2		60		60	
			学科総合学習Ⅲ	1			30	30	
			キャリアデザイン	2		30		30	
	必修科目小計				92	930	660	420	2,010

工業分野 専門課程 CG デザイナー学科 (3 年制) (つづき)

(ゲーム専攻/アニメ・映像専攻)

授 業 科 目				単位	年間授業時間数			総授業 時間数	備考
					第1学年	第2学年	第3学年		
選 択 必 修 科 目	専 門 分 野	ゲーム制作 技法	ゲームモーションⅠ	2		60		60	選 択 手 段 は 別 の 定 め に よ る。
			ゲームモーションⅡ	2		60		60	
			ゲームモーションⅢ	2		60		60	
			ゲームモーションⅣ	2		60		60	
		映像制作技法	映像演出応用Ⅰ	2		60		60	
			映像演出応用Ⅱ	2		60		60	
			映像演出応用Ⅲ	2		60		60	
			映像演出応用Ⅳ	2		60		60	
	選 択 必 修 科 目 小 計			8		240		240	
選 択 科 目	専 門 分 野	実践演習	制作総合Ⅰ	2			60	60	
			制作総合Ⅱ	3			90	90	
			制作総合Ⅲ	3			90	90	
			CG ワークショップⅢ	2			30	30	
			作品デザインⅣ	1			30	30	
			合同制作Ⅲ	2			60	60	
	分 野 基 礎	ビジネス関連技法	学科総合学習Ⅳ	1			30	30	
		社会実習	社会実習Ⅰ	1			45	45	
			社会実習Ⅱ	1			45	45	
			社会実習Ⅲ	1			45	45	
			社会実習Ⅳ	1			45	45	
			社会実習Ⅴ	1			45	45	
			社会実習Ⅵ	1			45	45	
			社会実習Ⅶ	1			45	45	
			社会実習Ⅷ	1			45	45	
			社会実習Ⅸ	1			45	45	
			社会実習Ⅹ	1			45	45	
			社会実習Ⅺ	1			45	45	
			社会実習Ⅻ	1			45	45	
	選 択 科 目 小 計			12 ～26			390～ 930	390～ 930	
	総 合 計			112 ～126	930	900	810～ 1,350	2,640 ～ 3,180	