

授業科目 (科目ID)	アートクリエイティブ	担当教員 (実務経験)	清水 郁太郎 有 無 ✓		
対象年次・学期	1年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	1単位
授業形態	演習	授業回数(1回90分)	8	時間数	15時間
授業目的	イメージする力を養い表現力を向上させる				
到達目標	イヌを造形的にとらえ、立体作品として表現できるようになる。 イヌの色を表現できるようになる。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	提出物:授業内で制作した制作物の提出 その他:授業への取り組み姿勢や授業態度が含まれます。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	動く犬の人形 制作	犬の横から見た絵を画用紙に描く		
	2	動く犬の人形 制作	口が開く仕掛けの制作		
	3	動く犬の人形 制作	クリップに犬の形を取り付け動くようにする		
	4	羊毛での犬モデル制作	犬の横から見た絵を色鉛筆で描く		
	5	羊毛での犬モデル制作	針金で犬の芯を作り羊毛を巻き付ける		
	6	羊毛での犬モデル制作	犬の体のボリュームを考え専用の針で固めていく		
	7	羊毛での犬モデル制作	耳や尾を作り取り付ける		
	8	羊毛での犬モデル制作	目や鼻を作り取り付ける		
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
15					

授業科目 (科目ID)	グルーミング演習	担当教員 (実務経験)	中山 聡士 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー		
対象年次・学期	1年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	1単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	15	時間数	30時間
授業目的	犬種それぞれの特徴やグルーミングポイント、また飼主様へのアドバイスを行える様な知識を身に着ける。				
到達目標	グルーミングに関してや犬種の特徴など理解する。				
テキスト・ 参考図書等	ドッググルーマーズプロフェッショナルワークブック 犬種図鑑 グルーミング道具 ウィッグ				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%			
	レポート	%			
	小テスト	40%			
	提出物	%			
	その他	%			
履修上の 留意事項	グルーミング実習の進度により内容に変更がある場合あり 授業内で小テストを行う場合あり				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	トリマーについて	仕事内容 役割 心構え		
	2	犬について	骨格について 骨格名称・筋肉 犬体名称		
	3	グルーミング基礎	グルーミングとは 目的・必要性		
	4	グルーミング基礎	グルーミング用語		
	5	グルーミング基礎	ブッシング 目的・必要性		
	6	グルーミング基礎	犬の扱い 保定 ステイについて		
	7	グルーミング基礎	爪切り 耳掃除 足回りの作業		
	8	グルーミング基礎	ベイシング ドライイング		
	9	グルーミング基礎	クリッパー 構造・使い方		
	10	グルーミング基礎	リボン作り方 リボン付け		
	11	グルーミング基礎	皮膚 シャンプー剤		
	12	グルーミング基礎	被毛と毛色		
	13	犬種別学習	ブードルについて スタンダード ペットカット		
	14	検定対策(筆記)	筆記試験対策		
15	検定対策(筆記)	筆記試験対策(模擬)			

授業科目 (科目ID)	グルーミング演習	担当教員 (実務経験)	中山 聡士 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー		
対象年次・学期	1年・後期	必修・選択区分	必修	単位数	1単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	15	時間数	30時間
授業目的	犬種それぞれの特徴やグルーミングポイント、また飼主様へのアドバイスを行える様な知識を身に着ける。				
到達目標	グルーミングに関してや犬種の特徴など理解する。				
テキスト・ 参考図書等	ドッググルーマーズプロフェッショナルワークブック 犬種図鑑 グルーミング道具 ウィッグ				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%			
	レポート	%			
	小テスト	20%			
	提出物	20%			
	その他	%			
履修上の 留意事項	グルーミング実習の進度により内容に変更がある場合あり 授業内で小テストを行う場合あり				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	検定対策(実技)	試験内容 採点ポイント		
	2	検定対策(実技)	各作業のポイント確認		
	3	検定対策(実技)	作業順確認		
	4	グルーミング基礎	問題犬のグルーミング		
	5	グルーミング基礎	仔犬 老犬のグルーミング		
	6	犬種別学習	各犬種の特徴・スタンダード・ベットカット		
	7	犬種別学習	各犬種の特徴・スタンダード・ベットカット		
	8	犬種別学習	各犬種の特徴・スタンダード・ベットカット		
	9	実演	グルーミング犬種 ベットカット		
	10	手作り食に関して	調理のポイント		
	11	手作り食に関して	調理のポイント		
	12	ドッグショー	ドッグショーの意義 血統書の見かた		
	13	特別講義 (外部講師)	トリミングシザーに関する講義		
	14	特別講義 (外部講師)	美容シャンプーについて		
15	特別講義 (外部講師)	美容シャンプーについて			

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習		担当教員 (実務経験)	トリマー学科教員 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無		
対象年次・学期	1年時・前期		必修・選択区分	必修	単位数	8単位
授業形態	実習		授業回数(1回90分)	120	時間数	240時間
授業目的	講義で学んだ事、グルーミング実践の基礎を理解したうえでカットの基礎を学ぶ。					
到達目標	サロントリマー検定2級取得に必要な技術を身につける。					
テキスト・ 参考図書等	実習着 グルーミング道具 犬体ウィッグ ドッググルーマーズプロフェッショナルブック					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	60%				
	レポート	%				
	小テスト	40%				
	提出物	%				
	その他	%				
履修上の 留意事項	犬の扱い トリミング技術 並びにお客様とのコミュニケーションを学ぶ。実習中は手技のミスによる怪我に充分注意する。 内容は進度により変更場合があります。					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1 2	説明	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明			
	3 4	説明	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明			
	5 6	説明	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明			
	7 8	実演	基礎作業 シャンプー 実演			
	9 10	グルーミング実習1	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	11 12	グルーミング実習2	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	13 14	グルーミング実習3	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	15 16	グルーミング実習4	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	17 18	グルーミング実習5	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	19 20	グルーミング実習6	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	21 22	グルーミング実習7	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
	23 24	グルーミング実習8	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング			
25 26	グルーミング実習9	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング カット基礎				
27 28	グルーミング実習10	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング カット基礎				
29 30	グルーミング実習11	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング カット基礎				
	回数	履修主題	履修内容			
	31 32	グルーミング実習12	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング			

履修主題・履修内容	33 34	グルーミング実習13	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
	35 36	グルーミング実習14	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
	37 38	グルーミング実習15	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
	39 40	グルーミング実習16	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
	41 42	グルーミング実習17	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
	43 44	実演	クリッピング カット基礎
	45 46	グルーミング実習18	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	47 48	グルーミング実習19	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	49 50	グルーミング実習20	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	51 52	グルーミング実習21	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	53 54	グルーミング実習22	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	55 56	グルーミング実習23	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	57 58	グルーミング実習24	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
	59 60	グルーミング実習25	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング クリッピング・カット基礎
履修主題・履修内容	61 62	グルーミング実習26	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎 通し作業開始
	63 64	グルーミング実習27	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	65 66	グルーミング実習28	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	67 68	グルーミング実習29	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	69 70	グルーミング実習30	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	71 72	グルーミング実習31	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	73 74	グルーミング実習32	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	75 76	グルーミング実習33	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	77 78	グルーミング実習34	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	79 80	グルーミング実習35	基礎 シャンプーからドライイング クリッピング カット基礎
	81 82	グルーミング実習36	基礎作業 小テスト
	83 84	グルーミング実習37	基礎作業 小テスト
	85 86	グルーミング実習38	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	87 88	グルーミング実習39	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	89 90	グルーミング実習40	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習

履修主題・履修内容	回数	履修主題	履修内容
	91 92	グルーミング実習4 1	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	93 94	グルーミング実習4 2	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	95 96	グルーミング実習4 3	シャンプー 小テスト
	97 98	グルーミング実習4 4	シャンプー 小テスト
	99 100	グルーミング実習4 5	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	101 102	グルーミング実習4 6	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	103 104	グルーミング実習4 7	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	105 106	グルーミング実習4 8	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	107 108	グルーミング実習4 9	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	109 110	グルーミング実習5 0	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	111 112	グルーミング実習5 1	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	113 114	グルーミング実習5 2	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	115 116	グルーミング実習5 3	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	117 118	グルーミング実習5 4	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
	119 120	グルーミング実習5 5	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習	担当教員 (実務経験)	林 恵 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
対象年次・学期	1年時・前期	担当教員 (実務経験)	中山 聡士 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
授業形態	実習	担当教員 (実務経験)	高畑 利江 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
		担当教員 (実務経験)	中下 由衣 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
		担当教員 (実務経験)	鹿内 千夏子 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習		担当教員 (実務経験)	トリマー学科教員 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無		
対象年次・学期	1年時・後期		必修・選択区分	必修	単位数	8単位
授業形態	実習		授業回数(1回90分)	120	時間数	240時間
授業目的	講義で学んだ事、グルーミング実践の基礎を理解したうえでカットの基礎を学ぶ。					
到達目標	サロントリマー検定2級取得に必要な技術を身につける。					
テキスト・ 参考図書等	実習着 グルーミング道具 犬体ウィッグ ドッググルーマーズプロフェッショナルブック					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	60%				
	レポート	%				
	小テスト	40%				
	提出物	%				
	その他	%				
履修上の 留意事項	犬の扱い トリミング技術 並びにお客様とのコミュニケーションを学ぶ。実習中は手技のミスによる怪我に充分注意する。 内容は進度により変更場合があります。					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1 2	グルーミング実習1	ステイについて			
	3 4	グルーミング実習2	ステイについて			
	5 6	グルーミング実習3	ステイについて			
	7 8	グルーミング実習4	ステイについて			
	9 10	グルーミング実習5	ステイについて			
	11 12	実演	胴抜き 2級試験内容			
	13 14	グルーミング実習6	ブレンディング 四肢のカット			
	15 16	グルーミング実習7	ブレンディング 四肢のカット			
	17 18	グルーミング実習8	ブレンディング 四肢のカット			
	19 20	グルーミング実習9	ブレンディング 四肢のカット			
	21 22	グルーミング実習10	ブレンディング 四肢のカット			
	23 24	グルーミング実習11	ブレンディング 四肢のカット			
	25 26	グルーミング実習12	ブレンディング 四肢のカット			
	27 28	グルーミング実習13	ブレンディング 四肢のカット			
29 30	グルーミング実習14	ブレンディング 四肢のカット				
回数	履修主題		履修内容			
	31 32	グルーミング実習15	ブレンディング 四肢のカット			

履修主題・履修内容	33 34	グルーミング実習16	ブレンディング 四肢のカット
	35 36	グルーミング実習17	ブレンディング 四肢のカット
	37 38	グルーミング実習18	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	39 40	グルーミング実習19	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	41 42	グルーミング実習20	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	43 44	グルーミング実習18	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	45 46	グルーミング実習19	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	47 48	グルーミング実習20	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	49 50	グルーミング実習21	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	51 52	グルーミング実習22	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	53 54	グルーミング実習23	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	55 56	グルーミング実習24	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
	57 58	グルーミング実習25	小テスト 四肢カット
	59 60	グルーミング実習26	小テスト 四肢カット
履修主題・履修内容	61 62	グルーミング実習27	時間内での仕上げ 全身カット
	63 64	グルーミング実習28	時間内での仕上げ 全身カット
	65 66	グルーミング実習29	時間内での仕上げ 全身カット
	67 68	グルーミング実習30	時間内での仕上げ 全身カット
	69 70	グルーミング実習31	時間内での仕上げ 全身カット
	71 72	グルーミング実習32	時間内での仕上げ 全身カット
	73 74	グルーミング実習33	時間内での仕上げ 全身カット
	75 76	グルーミング実習34	時間内での仕上げ 全身カット
	77 78	グルーミング実習35	時間内での仕上げ 全身カット
	79 80	グルーミング実習36	時間内での仕上げ 全身カット
	81 82	グルーミング実習37	時間内での仕上げ 全身カット
	83 84	グルーミング実習38	オプション作業
	85 86	グルーミング実習39	オプション作業
	87 88	グルーミング実習40	オプション作業
89 90	グルーミング実習41	検定対策 検定の要点を再確認	

履修主題・履修内容	回数	履修主題	履修内容
	91 92	グルーミング実習42	検定対策 検定の要点を再確認
	93 94	グルーミング実習43	検定対策 検定の要点を再確認
	95 96	グルーミング実習44	検定対策 検定の要点を再確認
	97 98	グルーミング実習45	検定対策 クリッパー作業
	99 100	グルーミング実習46	検定対策 クリッパー作業
	101 102	グルーミング実習47	検定対策 クリッパー作業
	103 104	グルーミング実習48	検定対策 クリッパー作業
	105 106	グルーミング実習49	検定対策 クリッパー作業
	107 108	グルーミング実習50	検定模擬試験
	109 110	グルーミング実習51	検定模擬試験
	111 112	グルーミング実習52	検定対策 シザーリング
	113 114	グルーミング実習53	検定対策 シザーリング
	115 116	グルーミング実習54	検定対策 シザーリング
	117 118	グルーミング実習55	検定対策 シザーリング
	119 120	グルーミング実習56	検定対策 シザーリング

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習	担当教員 (実務経験)	林 恵 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
対象年次・学期	1年時・後期	担当教員 (実務経験)	中山 聡士 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
授業形態	実習	担当教員 (実務経験)	高畑 利江 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
		担当教員 (実務経験)	中下 由衣 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
		担当教員 (実務経験)	鹿内 千夏子 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無
		担当教員 (実務経験)	有 無

授業科目 (科目ID)	コンパニオンアニマル(イヌ)		担当教員 (実務経験)	有働 美樹 動物病院等	
対象年次・学期	1年・前期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	15	時間数 30時間
授業目的	犬の起源、歴史などの学習を通じて、動物愛護の心を養う。				
到達目標	犬に関する理解を深め、他の教科を学習する上での基盤となる知識を得る。				
テキスト・ 参考図書等	最新犬種図鑑 写真で見る犬種とスタンダード				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%			
	レポート	%			
	小テスト	40%			
	提出物	%			
	その他	%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	起源・進化・分類・遺伝 1	家畜化の起源と歴史、オオカミから犬へ、野生の犬科動物		
	2	起源・進化・分類・遺伝 2	食肉目としての特徴、人との関わり、遺伝からみた犬		
	3	犬種 1	各犬種の種類、特徴		
	4	犬種 2	各犬種の種類、特徴		
	5	犬種 3	各犬種の種類、特徴		
	6	犬種 4	各犬種の種類、特徴		
	7	犬種 5	各犬種の種類、特徴・小テスト		
	8	犬種 6	各犬種の種類、特徴		
	9	犬種 7	各犬種の種類、特徴		
	10	用途 1	犬の用途別分類		
	11	用途 2	ペットホテル・ペットシッター		
	12	職業・資格	犬に関する職業及び資格		
	13	データ・団体	犬に関する統計データ・犬に関する諸団体・小テスト		
	14	動物愛護 1	動物愛護の精神		
15	動物愛護 2	動物愛護の精神			

2023年度

吉田学園動物看護専門学校

トリマー学科

授業科目 (科目ID)	コンパニオンアニマル(ネコ)		担当教員 (実務経験)	藤井 美樹子 有 無 ✓	
対象年次・学期	1年・前期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	15	時間数 30時間
授業目的	猫の歴史、生態、習性や人の関係を理解する。				
到達目標	猫種や猫種による特性、人との関係性を説明できる。				
テキスト・ 参考図書等	猫の教科書				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%			
	レポート	%			
	小テスト	40%			
	提出物	%			
	その他	%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	猫の進化	猫の体・感覚器		
	2	猫の歴史と特性	猫の原産国、発生型		
	3	体型・顔型	ボディチャート		
	4	被毛の色、眼の色	カラーチャート・被毛のパターン		
	5	猫の病気・遺伝	予防注射・血液型・種別によるかかりやすい病気		
	6	現代の家猫	猫の行動・食事と栄養・小テスト		
	7	猫の種類 1	ブリード・血統登録		
	8	猫の種類 2	ブリード・血統登録		
	9	キャットショー	世界の登録団体・キャットショーの楽しみ方		
	10	猫種による特徴 1	短毛種		
	11	猫種による特徴 2	短毛種		
	12	猫種による特徴 3	長毛種		
	13	猫種による特徴 4	長毛種		
	14	シャンプー	実習(グルーミング)		
15	シャンプー	実習(グルーミング)			

2023年度

吉田学園動物看護専門学校

トリマー学科

授業科目 (科目ID)	コンピュータ演習		担当教員 (実務経験)	小川 紀子 有 無 <input checked="" type="checkbox"/>		
対象年次・学期	1年・前期		必修・選択区分	必修	単位数	1単位
授業形態	演習		授業回数(1回90分)	15	時間数	30時間
授業目的	関数・グラフ作成・データベース処理などEx.の基本的な機能について学ぶ。					
到達目標	Excelの基本的な知識を学びpcを操作できる。					
テキスト・ 参考図書等	Excel2016クイックマスター基本編 Excel表計算処理技能認定試験3級問題集(2016対応)					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	60%				
	レポート	%				
	小テスト	40%				
	提出物	%				
	その他	%				
履修上の 留意事項						
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1	Excelの基本操作	起動と終了、画面構成・操作、ヘルプの使い方、既存のブックを開く、セル選択			
	2	データの編集1	新規ブックの作成、データの入力			
	3	データの編集2	数式の入力、データの移動とコピー、ブックの保存			
	4	表の編集1	罫線の設定、セルの書式設定			
	5	表の編集2	セルの配置、表示形式の設定、列幅や行の高さの調整、行や列の挿入と削除			
	6	ブックの印刷	表示モードの切り替え、ページ設定の変更、印刷の実行、印刷範囲の指定			
	7	グラフと図形の作成 1	グラフの作成			
	8	グラフと図形の作成 2	図形の作成			
	9	ブックの利用と管理	ワークシートの管理、ウィンドウの操作			
	10	関数1	統計関数、数学			
	11	関数2	三角関数、論理関数、日付関数			
	12	データベース機能	リストの作成、並び替え、条件に合ったデータの抽出、小計の挿入			
	13	複数ワークシートの集計	ワークシートの連携、ワークシート間の集計、アウトライン			
	14	複数ワークシートのグラフ機能	グラフの拡張、グラフを使ったデータ予測、オートフィル機能、テーブル機能			
15	複数ワークシートのデータベース	データの並べ替え、複雑な条件による抽出、小計機能				

2023年度

吉田学園動物看護専門学校

トリマー学科

授業科目 (科目ID)	コンピュータ演習		担当教員 (実務経験)	小川 紀子 有 無 ✓		
対象年次・学期	1年・後期		必修・選択区分	必修	単位数	1単位
授業形態	演習		授業回数(1回90分)	15	時間数	30時間
授業目的	検定試験合格に向けて模擬問題演習を中心に行います。					
到達目標	サーティファイExcel表計算処理技能認定試験3級合格を目指す。					
テキスト・ 参考図書等	Excel2016クイックマスター基本編 Excel表計算処理技能認定試験3級問題集(2016対応)					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	60%				
	レポート	%				
	小テスト	40%				
	提出物	%				
	その他	%				
履修上の 留意事項						
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1	検定試験対策演習 1	3級 実技練習問題 1・2			
	2	検定試験対策演習 2	3級 実技練習問題 3・4			
	3	検定試験対策演習 3	3級 実技練習問題 5・6			
	4	検定試験対策演習 4	3級 実技練習問題 7・8			
	5	検定試験対策演習 5	3級 実技練習問題 9・10			
	6	検定試験対策演習 6	3級 模擬問題 1			
	7	検定試験対策演習 7	3級 模擬問題 2			
	8	検定試験対策演習 8	3級 模擬問題 3			
	9	検定試験対策演習 9	3級 模擬問題 4			
	10	検定試験対策演習 10	3級 模擬問題 5			
	11	検定試験対策演習 11	3級 模擬問題 6			
	12	検定試験対策演習PowerPoint基本操作 1	3級 サンプル問題等直前対策 PowerPoint2010によるプレゼンテーション資料の作成演習			
	13	検定試験対策演習PowerPoint基本操作 2	3級 サンプル問題等直前対策 PowerPoint2010によるプレゼンテーション資料の作成演習			
	14	検定試験対策演習PowerPoint基本操作 3	3級 サンプル問題等直前対策 PowerPoint2010によるプレゼンテーション資料の作成演習			
15	検定試験対策演習	3級 検定前総復習				

授業科目 (科目ID)	しつけ・トレーニング演習		担当教員	長谷川 満		
			(実務経験)	有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	訓練士	
対象年次・学期	1年・後期		必修・選択区分	必修	単位数	1単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	15	時間数	30時間
授業目的	犬の習性と特性を学んでストレスがかからないよう扱えるようになり、飼主に基本的なアドバイスができるようになる。					
到達目標	犬への理解を深め、しつけに関する基本的な知識を身につける。					
テキスト・ 参考図書等	犬のしつけ学(基本と応用)					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	70%				
	レポート	%				
	小テスト	30%				
	提出物	%				
	その他	%				
履修上の 留意事項	犬の福祉を考えて、ストレスがかからない対応を重視する。					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1	しつけとは	しつけの必要性と重要性			
	2	歴史	犬の起源・変化			
	3	発達	成長、ボディランゲージ、コミュニケーション			
	4	学習1	馴化、鋭敏化、古典的条件づけ、オペラント条件付け			
	5	学習2	教化子、シェーピング、小テスト			
	6	学習3	トレーニングの方法			
	7	心がまえ1	犬を飼ううえで考えること			
	8	心がまえ2	どんな犬をどこから迎えるか			
	9	心がまえ3	性格形成、犬との関わり方			
	10	問題行動1	問題行動の種類や因子			
	11	問題行動2	攻撃行動の分類や因子			
	12	問題行動3	行動修正法			
	13	実技1	リードの持ち方、制御の仕方			
	14	実技2	フードを使って注意を引く方法			
15	実技3	しつけ方教室の見学				