

授業科目 (科目ID)	グルーミング演習Ⅱ		担当教員 (実務経験)	中山 聡士 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー	
対象年次・学期	2年・通年		必修・選択区分	必修	単位数 4単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	30	時間数 60時間
授業目的	犬種それぞれの特徴やグルーミングポイント、良きアドバイザーとして快適な犬との生活環境を述べるができる。				
到達目標	グルーミングの目的・必要性を理解し実技授業で応用し、カットができるようになる。				
テキスト・参考図書等	ドッググルーマーズプロフェッショナルワークブック最新犬種図鑑 写真で見る犬種とスタンダードウィッグ犬体				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%			
	レポート	%			
	小テスト	20%			
	提出物	20%			
	その他	%			
履修上の 留意事項	グルーミングの目的・必要性を理解し実技授業で応用できる。講義内容は進度により変更する事があります。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	オールシザー	オールシザーでのカットについて		
	2	犬の扱いについて	保定の仕方		
	3	グルーミング基礎①	薬用シャンプーについて		
	4	グルーミング基礎②	産前 産後のグルーミング		
	5	グルーミング基礎③	グルーミング犬種のカット		
	6	グルーミング基礎④	顔カット バリエーション		
	7	グルーミング基礎⑤	カラーリング		
	8	グルーミング基礎⑥	オブション作業		
	9	犬種別学習	プードル ショークリップ		
	10	犬種別学習②	ミニチュアシュナウザーのスタンダード ショークリップ ペットカット		
	11	犬種別学習②	アメリカンコッカースパニエルのスタンダード ショークリップ ペットカット		
	12	ペットカットについて	アレンジカット		
	13	検定対策(筆記)	試験対策①		
	14	検定対策(筆記)	試験対策②		
15	検定対策(筆記)	模擬試験			

履修主題・履修内容	16	検定対策(実技)①	試験内容 採点ポイント
	17	検定対策(実技)②	各作業のポイント確認
	18	検定対策(実技)③	作業順確認
	19	接客対応①	オーダーの受け方
	20	接客対応②	接客トラブル シミュレーション
	21	制作①	カットポスター制作
	22	制作②	カットポスター制作
	23	その他の技術	様々な技法
	24	猫について	猫のグルーミング
	25	調理①	犬のおやつ調理
	26	調理②	犬のおやつ調理
	27	カットコンテスト準備	カットコンテストに向けウィッグなど準備
	28	カットコンテスト準備	カットコンテストに向けウィッグなど準備
	29	カットコンテスト	カットコンテスト
30	カットコンテスト	カットコンテスト	

2023年度

吉田学園動物看護専門学校

トリマー学科

授業科目 (科目ID)	トリマーのための獣医学Ⅱ		担当教員 (実務経験)	前鼻 彰人		
				有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	動物病院	
対象年次・学期	2年・通年		必修・選択区分	必修	単位数	4単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	30	時間数	60時間
授業目的	動物の適切な飼養管理、救急時の対応を理解する。					
到達目標	適切な飼養管理を学び、様々なリスクを予想し対応できるようになる。					
テキスト・参考図書等	目指せ早期発見！わかる犬の病気					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	60%	その他：授業への取り組み姿勢や授業態度が含まれます。			
	レポート	%				
	小テスト	20%				
	提出物	%				
	その他	20%				
履修上の 留意事項						
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1	衛生管理 1	感染様式・微生物の種類			
	2	衛生管理 2	微生物の形態と特徴			
	3	衛生管理 3	消毒法と滅菌法・消毒薬の種類・使用方法			
	4	衛生管理 4	室内・器具の消毒法、院内感染の予防を含めて			
	5	衛生管理 5	抗原と抗体			
	6	衛生管理 6	移行抗体			
	7	衛生管理 7	犬と猫のワクチンの種類と特徴			
	8	衛生管理 8	ワクチネーション、副作用			
	9	感染症 1	感染症の種類、基本的な感染予防方法 ・ 小テスト			
	10	感染症 2	代表的な原虫感染症			
	11	感染症 3	代表的な真菌感染症(1)			
	12	感染症 4	代表的な真菌感染症(2)			
	13	感染症 5	代表的な細菌感染症(1)			
	14	感染症 6	代表的な細菌感染症(2)			
15	感染症 7	代表的なウイルス感染症(1)				

履修主題・履修内容	16	感染症 8	代表的なウイルス感染症(2)
	17	繁殖 1	雌と雄の生殖器
	18	繁殖 2	犬や猫の独自の生殖器
	19	繁殖 3	雌雄ホルモンの働き
	20	繁殖 4	交配適期と交配までの流れ、妊娠の経過、偽妊娠
	21	繁殖 5	正常出産、難産と帝王切開
	22	繁殖 6	子宮蓄膿症、乳腺腫瘍、精巣腫瘍、前立腺肥大
	23	繁殖 7	遺伝学の基本とブリーディング、遺伝性疾患
	24	救急対応 1	動物の基本的な飼育方法・環境、注意点 ・ 小テスト
	25	救急対応 2	動物の生命徴候、モニター方法、目的、必要な器具、方法
	26	救急対応 3	心肺蘇生法の手技と薬物
	27	救急対応 4	代表的な中毒と対処法
	28	救急対応 5	代表的な誤飲誤食のパターンと対処法
	29	救急対応 6	熱中症の症状と対処法
30	救急対応 7	外傷・溺水・感電・熱傷の症状と対処法	

2023年度

吉田学園動物看護専門学校

トリマー学科

授業科目 (科目ID)	飼養管理Ⅱ	担当教員 (実務経験)	佐藤 真帆 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 動物病院		
対象年次・学期	2年・通年	必修・選択区分	必修	単位数	3単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	23	時間数	45時間
授業目的	愛玩動物飼養管理士1級合格を目的とし、愛玩動物(ペット)の愛護及び適正な飼養管理を行うために必要な知識を養う。				
到達目標	愛玩動物飼養管理士1級合格				
テキスト・参考図書等	愛玩動物飼養管理士1級教本 第1,2巻 愛玩動物飼養管理士1級スクーリングテキスト愛玩動物飼養管理士1級 課題報告問題集				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	50%	その他:授業への取り組み姿勢や授業態度が含まれます。		
	レポート	%			
	小テスト	30%			
	提出物	%			
	その他	20%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	動物愛護論Ⅱ 1	日本における動物愛護運動		
	2	動物愛護論Ⅱ 2	日本における動物愛護運動の歴史と展望		
	3	動物関係法令 1	動物と法律、飼養動物と関係法令		
	4	動物関係法令 2	野生動物と関係法令		
	5	動物の行動と社会 1	行動とは何か、社会とは何か		
	6	動物の行動と社会 2	問題行動とその予防と対処		
	7	犬と猫の栄養学 1	栄養素とその機能・犬と猫が必要とする栄養素		
	8	犬と猫の栄養学 2	ライフステージと栄養・犬と猫のペットフードの進展		
	9	動物の遺伝と繁殖生理	動物の遺伝・動物の繁殖生理		
	10	動物の疾病とその予防 1	犬の疾病とその予防		
	11	動物の疾病とその予防 2	猫の疾病とその予防		
	12	動物の疾病とその予防 3	その他の哺乳類・鳥類・爬虫類の疾病とその予防・小テスト		
	13	動物の飼養管理と公衆衛生	人と動物の共生に必要な公衆衛生・人と動物の共通感染症とその対策		
	14	自然と人間	自然環境と世界の動き・自然環境と人間のかかわり		
15	試験対策 1	課題報告問題①			

履修主題・ 履修内容	16	試験対策 2	課題報告問題②
	17	試験対策 3	課題報告問題③
	18	試験対策 4	課題報告問題④
	19	試験対策 5	課題報告問題⑤
	20	試験対策 6	課題報告問題⑥
	21	試験対策 7	課題報告問題⑦ ・ 小テスト
	22	試験対策 8	課題報告問題⑧
	23	試験対策 9	課題報告問題⑨

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習Ⅲ		担当教員 (実務経験)	トリマー学科教員		
	有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>			トリマー		
対象年次・学期	2年・前期		必修・選択区分	必修	単位数	5単位
授業形態	実習		授業回数(1回90分)	120	時間数	240時間
授業目的	講義で学んだ事、グルーミング実践の基礎を理解しスタンダードを意識した高い技術の向上を目指す。					
到達目標	サロン検定1級取得を目指し、シザーリング、カット、クリツピングができるようになる。					
テキスト・ 参考図書等	グルーミング道具、実習着、エプロン、犬体ウィッグ、ドッグ・グルーマーズプロフェッショナル					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準			
	試験	60%				
	レポート	%				
	小テスト	40%				
	提出物	%				
	その他	%				
履修上の 留意事項	内容は進度により変更することがあります。					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容			
	1 2	グルーミング実習1	基礎作業見直し			
	3 4	グルーミング実習2	基礎作業見直し			
	5 6	グルーミング実習3	基礎作業見直し			
	7 8	グルーミング実習4	基礎作業見直し			
	9 10	グルーミング実習5	基礎作業見直し			
	11 12	グルーミング実習6	基礎作業見直し			
	13 14	実演①	ブードル ペアカット(1級内容確認)			
	15 16	グルーミング実習8	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
	17 18	グルーミング実習9	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
	19 20	グルーミング実習10	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
	21 22	グルーミング実習11	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
	23 24	グルーミング実習12	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
	25 26	グルーミング実習13	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
	27 28	グルーミング実習14	犬種別カット 各犬種の特徴理解			
29 30	グルーミング実習15	犬種別カット 各犬種の特徴理解				

履修主題・履修内容	31 32	グルーミング実習15	ウィッグ オールシザー作業確認
	33 34	グルーミング実習16	小テスト カット順番
	35 36	グルーミング実習17	ボディの切り方
	37 38	グルーミング実習18	ボディの切り方
	39 40	グルーミング実習19	ボディの切り方
	41 42	グルーミング実習20	ボディの切り方
	43 44	グルーミング実習18	ボディの切り方
	45 46	グルーミング実習19	ボディの切り方
	47 48	グルーミング実習20	ボディの切り方
	49 50	グルーミング実習21	ボディの切り方
	51 52	グルーミング実習22	ボディの切り方
	53 54	グルーミング実習23	ボディの切り方
	55 56	グルーミング実習24	顔カット シンメトリーな顔を作る
	57 58	グルーミング実習25	顔カット シンメトリーな顔を作る
	59 60	グルーミング実習26	顔カット シンメトリーな顔を作る
	61 62	グルーミング実習27	顔カット シンメトリーな顔を作る
	63 64	グルーミング実習28	顔カット シンメトリーな顔を作る
	65 66	グルーミング実習29	顔カット シンメトリーな顔を作る
	67 68	グルーミング実習30	顔カット シンメトリーな顔を作る
	69 70	グルーミング実習31	顔カット シンメトリーな顔を作る
	71 72	グルーミング実習32	顔カット シンメトリーな顔を作る
	73 74	グルーミング実習33	顔カット シンメトリーな顔を作る
	75 76	グルーミング実習34	顔カット シンメトリーな顔を作る
	77 78	グルーミング実習35	顔カット シンメトリーな顔を作る
	79 80	グルーミング実習36	顔カット シンメトリーな顔を作る
	81 82	グルーミング実習37	全身カット バランスを考えて行う
	83 84	グルーミング実習38	全身カット バランスを考えて行う
	85 86	グルーミング実習39	全身カット バランスを考えて行う
	87 88	グルーミング実習40	全身カット バランスを考えて行う
	89 90	グルーミング実習41	全身カット バランスを考えて行う

履修主題・履修内容	91 92	グーミング実習42	全身カット バランスを考えて行う
	93 94	グーミング実習43	全身カット バランスを考えて行う
	95 96	グーミング実習44	全身カット バランスを考えて行う
	97 98	グーミング実習45	全身カット バランスを考えて行う
	99 100	グーミング実習46	小テスト 顔カット
	101 102	グーミング実習47	全身カット 検定を想定した時間配分
	103 104	グーミング実習48	全身カット 検定を想定した時間配分
	105 106	グーミング実習49	全身カット 検定を想定した時間配分
	107 108	グーミング実習50	全身カット 検定を想定した時間配分
	109 110	グーミング実習51	全身カット 検定を想定した時間配分
	111 112	グーミング実習52	全身カット 検定を想定した時間配分
	113 114	グーミング実習53	全身カット 検定を想定した時間配分
	115 116	グーミング実習54	全身カット 検定を想定した時間配分
	117 118	グーミング実習55	全身カット 検定を想定した時間配分
119 120	グーミング実習56	全身カット 検定を想定した時間配分	

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習Ⅲ 21a264	担当教員 (実務経験)	林 恵 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー
対象年次・学期	2年・前期	担当教員	中山 聡士
授業形態	実習	(実務経験)	有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー
		担当教員	高畑 利江
		(実務経験)	有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー
		担当教員	中下 由衣
		(実務経験)	有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー
		担当教員	
		(実務経験)	有 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>
		担当教員	
		(実務経験)	有 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>
		担当教員	
		(実務経験)	有 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>
		担当教員	
		(実務経験)	有 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>
		担当教員	
		(実務経験)	有 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>

2023年度

吉田学園動物看護専門学校

トリマー学科

授業科目 (科目ID)	グルーミング実習Ⅳ		担当教員 (実務経験)	トリマー学科教員 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> トリマー	
対象年次・学期	2年・後期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	実習		授業回数(1回90分)	60	時間数 120時間
授業目的	講義で学んだ事、グルーミング実践の基礎を理解しスタンダードを意識した高い技術の向上を目指す。				
到達目標	サロン検定1級取得を目指す必要な技術を取得する。				
テキスト・ 参考図書等	グルーミング道具、実習着、エプロン、犬体ウィッグ、ドッグ・グルーマーズプロフェッショナルワークブック				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%			
	レポート	%			
	小テスト	40%			
	提出物	%			
	その他	%			
履修上の 留意事項	内容は進度により変更することがあります。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1 2	グルーミング実習1	1級検定に向け 作業時間の確認 ・ 短縮		
	3 4	グルーミング実習2	1級検定に向け 作業時間の確認 ・ 短縮		
	5 6	グルーミング実習3	1級検定に向け 作業時間の確認 ・ 短縮		
	7 8	グルーミング実習4	1級検定に向け 作業時間の確認 ・ 短縮		
	9 10	グルーミング実習5	1級検定に向け 作業時間の確認 ・ 短縮		
	11 12	グルーミング実習6	ドライイングのポイントを確認		
	13 14	グルーミング実習7	ドライイングのポイントを確認		
	15 16	グルーミング実習8	ドライイングのポイントを確認		
	17 18	グルーミング実習9	ドライイングのポイントを確認		
	19 20	グルーミング実習10	ドライイングのポイントを確認		
	21 22	グルーミング実習11	ドライイングのポイントを確認		
	23 24	グルーミング実習12	ドライイングのポイントを確認		
	25 26	グルーミング実習13	ドライイングのポイントを確認		
	27 28	グルーミング実習14	ドライイングのポイントを確認		
29 30	グルーミング実習15	ドライイングのポイントを確認			

履修主題・履修内容	31 32	グルーミング実習15	オールシザー 手順 ポイント確認
	33 34	グルーミング実習16	オールシザー 手順 ポイント確認
	35 36	グルーミング実習17	オールシザー 手順 ポイント確認
	37 38	グルーミング実習18	オールシザー 手順 ポイント確認
	39 40	グルーミング実習19	オールシザー 手順 ポイント確認
	41 42	グルーミング実習20	オールシザー 手順 ポイント確認
	43 44	グルーミング実習18	オールシザー 手順 ポイント確認
	45 46	グルーミング実習19	オールシザー 手順 ポイント確認
	47 48	グルーミング実習20	オールシザー 手順 ポイント確認
	49 50	グルーミング実習21	オールシザー 手順 ポイント確認
	51 52	グルーミング実習22	オールシザー 手順 ポイント確認
	53 54	グルーミング実習23	オールシザー 手順 ポイント確認
	55 56	グルーミング実習24	オールシザー 手順 ポイント確認
	57 58	グルーミング実習25	検定模擬試験
59 60	グルーミング実習26	検定模擬試験	

