別表第１（第９条関係）

教育課程及び授業時間数

工業分野　専門課程　CG 学科

授業科目				単位	年間授業時間数 第１学年	第２学年	第３学年	総授業時間数	備考
必修科目	専門分野	CG 基礎技術	CG 基礎	2	30			30	
			CG アニメーション基礎Ⅰ	4	60			60	
			CG アニメーション基礎Ⅱ	4	60			60	
			CG アニメーション基礎Ⅲ	4	60			60	
			ビジュアル制作基礎	6	90			90	
			ゲームモーション基礎	4	60			60	
			映像演出基礎	4	60			60	
		CG 応用技術	アニメーション技術研究Ⅰ	2	30			30	
			アニメーション技術研究Ⅱ	2	30			30	
			アニメーション技術研究Ⅲ	2		30		30	
			CG アニメーション応用Ⅰ	3		90		90	
			CG アニメーション応用Ⅱ	3		90		90	
			ビジュアル制作応用	6		90		90	
		デザイン関連技法	ジェスチャードローイングⅠ	2	60			60	
			ジェスチャードローイングⅡ	2	60			60	
			CG ツール基礎	4	60			60	
		実践演習	合同制作Ⅰ	2	60			60	
			作品制作Ⅰ	3	90			90	
			合同制作Ⅱ	2		60		60	
			作品制作Ⅱ	3		90		90	
			CG ワークショップⅠ	2	30			30	
			CG ワークショップⅡ	2		30		30	
		制作応用	作品制作Ⅲ	2			60	60	
			作品制作Ⅳ	2			60	60	
			グループ制作Ⅰ	3			90	90	
			グループ制作Ⅱ	3			90	90	
			CG ツール応用	2			60	60	
		デザイン応用技法	作品デザインⅠ	1		30		30	
			作品デザインⅡ	1		30		30	
			作品デザインⅢ	1			30	30	
	基礎分野	ビジネス関連技法	学科基礎学習	2	30			30	
			学科総合学習Ⅰ	2	60			60	
			学科総合学習Ⅱ	2		60		60	
			学科総合学習Ⅲ	1			30	30	
			キャリアデザイン	2		30		30	
	必修科目　小計			92	930	630	420	1,980	

工業分野　専門課程　CG 学科（つづき）

授業科目				単位	年間授業時間数			総授業時間数	備考
					第 1 学年	第 2 学年	第 3 学年		
選択科目	専門分野	ゲーム制作技法	ゲームモーションⅠ	2		60		60	選択手段は別の定めによる。
			ゲームモーションⅡ	2		60		60	
			ゲームモーションⅢ	2		60		60	
			ゲームモーションⅣ	2		60		60	
		映像制作技法	映像演出応用Ⅰ	2		60		60	
			映像演出応用Ⅱ	2		60		60	
			映像演出応用Ⅲ	2		60		60	
			映像演出応用Ⅳ	2		60		60	
		実践演習	卒業制作Ⅰ	2			60	60	
			卒業制作Ⅱ	3			90	90	
			卒業制作Ⅲ	3			90	90	
			CG ワークショップⅢ	2			30	30	
			作品デザインⅣ	1			30	30	
			合同制作Ⅲ	2			60	60	
	基礎分野	ビジネス関連技法	学科総合学習Ⅳ	1			30	30	
		社会実習	社会実習Ⅰ	1			45	45	
			社会実習Ⅱ	1			45	45	
			社会実習Ⅲ	1			45	45	
			社会実習Ⅳ	1			45	45	
			社会実習Ⅴ	1			45	45	
			社会実習Ⅵ	1			45	45	
			社会実習Ⅶ	1			45	45	
			社会実習Ⅷ	1			45	45	
			社会実習Ⅸ	1			45	45	
			社会実習Ⅹ	1			45	45	
選択科目小計				18～32		240	390～840	630～1,080	
総合計				110～124	930	870	810～1,260	2,610～3,060	