

実務経験のある教員等 一覧

学校名：吉田学園情報ビジネス専門学校

学科名：ゲーム学科（令和5年4月1日名称・修業年限変更 新名称：ゲームエンジニア学科・3年制）

授業科目	単位数	授業時間数	教員名	実務経験状況		実務経歴
				期間	年数	
プログラミング 応用	7単位	105時間	田中 章	1997.4.1 ~ 2007.2.28	10年11月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（プログラミング応用）の教育を行う
制作総合演習Ⅲ	3単位	90時間	田中 章	1997.4.1 ~ 2007.2.28	10年11月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（制作総合演習Ⅲ）の教育を行う
オンライン利用 技術	2単位	60時間	東 高志	2000.2.1 ~ 2019.3.31	20年2月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（オンライン利用技術）の教育を行う
ゲームエンジンⅡ	2単位	60時間	内山 純一	2018.4.1 ~ 2021.10.31	4年7月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（ゲームエンジンⅡ）の教育を行う
授業時間数合計		315時間				