別表第１（第９条関係）

教育課程及び授業時間数

工業分野　専門課程　ゲームスペシャリスト学科

授業科目			単位	年間授業時間数			総授業時間数	備考
				第１学年	第２学年	第３学年		
必修科目	プログラミング基礎技法	プログラミング基礎	7	105			105	
		プログラミング応用	7		105		105	
		アルゴリズム	2	30			30	
		2Dゲーム制作基礎	3	105			105	
		情報リテラシー	2	30			30	
	制作補助技法	プレゼンテーション	1	30			30	
		情報基礎（Excel）	2	60			60	
		ゲームエンジンⅠ	4	60			60	
		ゲームエンジンⅡ	2		60		60	
		3D表現技術Ⅰ	4	60			60	
		3D表現技術Ⅱ	4	60			60	
		オンライン利用技術	2		60		60	
		マネジメント技法	4			60	60	
		ゲーム表現技法	4			60	60	
	デザイン関連技法	２ＤＣＧ基礎	2	30			30	
		３ＤＣＧ基礎	2	30			30	
		3ＤＣＧ応用	2	30			30	
	制作応用	2Dゲーム制作応用	2	60			60	
		3Dゲーム制作基礎	1	30			30	
		3Dゲーム制作応用	2	60			60	
		プロジェクト制作演習Ⅰ	2	60			60	
		プロジェクト制作演習Ⅱ	2	60			60	
	制作実践	制作実践演習Ⅰ	2		60		60	
		制作実践演習Ⅱ	2		60		60	
		制作実践演習Ⅲ	2		75		75	
		制作実践演習Ⅳ	2		75		75	
		制作実践演習Ⅴ	2		75		75	
		制作実践演習Ⅵ	2		75		75	
		技術研究Ⅰ	2		60		60	
		技術研究Ⅱ	2		60		60	
		技術研究Ⅲ	2		60		60	
		技術研究Ⅳ	2		60		60	
	制作総合	制作総合演習Ⅰ	2			60	60	
		制作総合演習Ⅱ	2			60	60	
		制作総合演習Ⅲ	2			60	60	
		制作総合演習Ⅳ	2			60	60	
	ゲーム開発実践	ゲーム開発実践Ⅰ	2	30			30	
		ゲーム開発実践Ⅱ	2		30		30	
	ビジネス関連技法	学科基礎学習	2	30			30	
		学科総合学習Ⅰ	2	60			60	
		学科総合学習Ⅱ	2		60		60	
		キャリアデザイン	2		30		30	
	必修科目　小計		103	1,020	1,005	360	2,385	

工業分野　専門課程　ゲームスペシャリスト学科（つづき）

授業科目			単位	年間授業時間数			総授業時間数	備考
				第１学年	第２学年	第３学年		
選択必修科目	制作総合	制作総合演習Ⅴ	3			105	105	
		制作総合演習Ⅵ	3			105	105	
		制作総合演習Ⅶ	3			105	105	
		制作総合演習Ⅷ	2			60	60	
	ゲーム開発実践	ゲーム開発実践Ⅲ	2			30	30	
	ビジネス関連技法	学科総合学習Ⅲ	1			30	30	
		学科総合学習Ⅳ	1			30	30	
	社会実習	社会実習Ⅰ	1			45	45	
		社会実習Ⅱ	1			45	45	
		社会実習Ⅲ	1			45	45	
		社会実習Ⅳ	1			45	45	
		社会実習Ⅴ	1			45	45	
		社会実習Ⅵ	1			45	45	
		社会実習Ⅶ	1			45	45	
		社会実習Ⅷ	1			45	45	
		社会実習Ⅸ	1			45	45	
		社会実習Ⅹ	1			45	45	
	選択必修科目　小計		10～19	0	0	450～720	450～720	
総合計			113～122	1,020	1,005	810～1,080	2,835～3,105	

※第３学年の選択必修科目は、 450 時間以上を選択し履修する。