

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

情報システム学科

授業科目 (科目ID)	プログラミング基礎 I		担当教員  (実務経験)	佐々木 博幸  有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	
対象年次・学期	1年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	4単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	30	時間数	60時間
授業目的	近代オブジェクト指向言語の主流となっているJavaの特徴と文法、コンピュータ上での実行方法を学習します。				
到達目標	Javaの基本的な文法と、オブジェクト指向言語の基本となるクラスについて理解すること				
テキスト・ 参考図書等	独習java 新版				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	40%	評価試験と提出物・授業中の取り組み姿勢で評価する。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	40%			
	その他	20%			
履修上の 留意事項	情報処理技術者試験の出題言語のひとつとなっており、現在も多くのプラットフォームで扱われる非常に中立性の高い言語です。習得した内容は他言語での学習を進めるための指標となりますので理解漏れの無い様に取り組んでください。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	イントロダクション	Javaの概要		
	2	イントロダクション	Javaプログラミングの基本		
	3	Javaの基本	変数		
	4	Javaの基本	データ型		
	5	Javaの基本	リテラル		
	6	Javaの基本	型変換、参照型(クラス型、配列型)		
	7	Javaの基本	参照型		
	8	演算子	算術演算子		
	9	演算子	代入演算子		
	10	演算子	関係演算子		
	11	制御構文	条件分岐		
	12	制御構文	条件分岐		
	13	制御構文	繰り返し処理		
	14	制御構文	繰り返し処理		
15	まとめ課題	提出課題取り組み			

履修主題・履修内容	16	標準ライブラリ	文字列の操作
	17	標準ライブラリ	正規表現
	18	標準ライブラリ	日付/時刻の操作
	19	標準ライブラリ	ストリーム
	20	標準ライブラリ	数学演算
	21	標準ライブラリ	乱数を生成、数値を成形
	22	標準ライブラリ	配列を操作
	23	コレクションフレームワーク	リスト
	24	コレクションフレームワーク	セット
	25	コレクションフレームワーク	マップ
	26	コレクションフレームワーク	スタックキュー
	27	まとめ課題	提出課題取り組み
	28	まとめ課題	提出課題取り組み
	29	まとめ課題	提出課題取り組み
30	まとめ課題	提出課題取り組み	

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

情報システム学科

授業科目 (科目ID)	プログラミング基礎Ⅱ		担当教員  (実務経験)	佐々木 博幸  有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	
対象年次・学期	1年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	4単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	30	時間数	60時間
授業目的	近代オブジェクト指向言語の主流となっているJavaの特徴と文法、コンピュータ上での実行方法を学習します。				
到達目標	Javaの基本的な文法と、オブジェクト指向言語の基本となるクラスについて理解すること				
テキスト・ 参考図書等	独習java 新版				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	40%	評価試験と提出物・授業中の取り組み姿勢で評価する。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	40%			
	その他	20%			
履修上の 留意事項	情報処理技術者試験の出題言語のひとつとなっており、現在も多くのプラットフォームで扱われる非常に中立性の高い言語です。習得した内容は他言語での学習を進めるための指標となりますので理解漏れの無い様に取り組んでください。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	オブジェクト指向 基本	クラスの定義		
	2	オブジェクト指向 基本	クラスの定義		
	3	オブジェクト指向 基本	フィールド		
	4	オブジェクト指向 基本	フィールド		
	5	オブジェクト指向 基本	メソッド		
	6	オブジェクト指向 基本	メソッド		
	7	オブジェクト指向 基本	変数のスコープ		
	8	オブジェクト指向 基本	変数のスコープ		
	9	オブジェクト指向 基本	コンストラクター		
	10	オブジェクト指向 基本	コンストラクター		
	11	オブジェクト指向 基本	クラスメソッド/クラスフィールド		
	12	オブジェクト指向 基本	クラスメソッド/クラスフィールド		
	13	オブジェクト指向 基本	引数/戻り値の様々な記法		
	14	オブジェクト指向 基本	引数/戻り値の様々な記法		
15	オブジェクト指向 基本	パッケージ			

履修主題・履修内容	16	オブジェクト指向 構文	カプセル化
	17	オブジェクト指向 構文	カプセル化
	18	オブジェクト指向 構文	継承
	19	オブジェクト指向 構文	継承
	20	オブジェクト指向 構文	継承
	21	オブジェクト指向 構文	ポリモーフィズム
	22	オブジェクト指向 構文	ポリモーフィズム
	23	オブジェクト指向 構文	ポリモーフィズム
	24	オブジェクト指向 構文	列挙型
	25	オブジェクト指向 構文	Objectクラス
	26	オブジェクト指向 構文	例外処理
	27	オブジェクト指向 構文	例外処理
	28	オブジェクト指向 構文	例外処理
	29	まとめ課題	
30	まとめ課題		

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

情報システム学科

授業科目 (科目ID)	プログラミング応用		担当教員  (実務経験)	佐々木 博幸  有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	
対象年次・学期	1年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	6単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	45	時間数	90時間
授業目的	オープンソースのフレームワークを用いてアプリケーションの工期を短縮する方法を学習します。				
到達目標	フレームワークを用いた高品位なWebアプリケーションの構築が短期間でできること。				
テキスト・ 参考図書等	Spring Framework 超入門 ～やさしくわかるWebアプリ開発～				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	提出物・授業中の取り組み姿勢で評価する。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項	情報処理技術者試験の出題範囲と異なり、実務に近い形でWebアプリケーションを構築します。ソース、データベース、各種設定ファイルは授業毎に各自でバックアップを必ず作成してください。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	Spring開発のセットアップ	SpringFrameworkの概要		
	2	Spring開発のセットアップ	開発環境の構築		
	3	Spring開発のセットアップ	簡易画面の作成		
	4	Spring開発のセットアップ	簡易画面の作成		
	5	Webアプリケーションの概要	MVCモデルについて		
	6	Webアプリケーションの概要	Thymeleafを利用する		
	7	Webアプリケーションの概要	Mavenによるアプリケーション作成		
	8	Webアプリケーションの概要	Mavenによるアプリケーション作成		
	9	依存性	DIについて		
	10	依存性	DIの実装		
	11	バインド&バリデーション	バインドとバリデーション		
	12	画面レイアウト	画面レイアウトの実装		
	13	データベースアクセス	MyBatisの基本		
	14	データベースアクセス	MyBatisの応用		
15	データベースアクセス	Spring DATA JPAの基本			

履修主題・履修内容	16	データベースアクセス	Spring DATA JPAの基本
	17	AOP	AOPの概要と実装
	18	エラー処理	エラー画面の作成
	19	REST	RESTの概要
	20	REST	RESTの実装
	21	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	22	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	23	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	24	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	25	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	26	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	27	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	28	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	29	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	30	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	31	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	32	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	33	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	34	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	35	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	36	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	37	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	38	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	39	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	40	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	41	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	42	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	43	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	44	制作演習	SpringBootを用いた開発演習
	45	制作演習	SpringBootを用いた開発演習

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

情報システム学科

授業科目 (科目ID)	Web基礎 I		担当教員  (実務経験)	三上 玲奈  有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	
対象年次・学期	1年・前期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	23	時間数 45時間
授業目的	Visual Studio Codeを使用してweb作成に必要なHTML・CSSの知識を身に付けます。				
到達目標	簡単な静的Webページを作れるようになる				
テキスト・ 参考図書等	1冊ですべて身につく HTML&CSSとWebデザイン 入門講座				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%	評価試験と課題提出・授業への取り組む姿勢で評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	20%			
	その他	20%			
履修上の 留意事項	web開発においてHTML/CSSは基礎なので、しっかり学習し身に付けて下さい				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	環境構築	環境構築		
	2	HTML作成の基礎	タグを理解する		
	3	HTML作成の基礎	画像表示		
	4	HTML作成の基礎	リンクの作成		
	5	HTML作成の基礎	CSSで見た目を制御する		
	6	HTML作成の基礎	CSSで見た目を制御する		
	7	HTML作成の基礎	表の作成		
	8	HTML作成の基礎	DIVタグ・spanタグを使いこなす		
	9	HTML作成の基礎	レイアウトによるHPの作成		
	10	HTML作成の基礎	問い合わせフォームを作る		
	11	HTML作成の基礎	webページの作成		
	12	HTML作成の応用	webページの作成		
	13	HTML作成の応用	自作ページの作成		
	14	総復習を兼ねた制作	自作ページの作成		
15	総復習を兼ねた制作	テスト対策			
	16	HTML作成の基礎	表の作成		
	17	HTML作成の基礎	DIVタグ・spanタグを使いこなす		

履修主題・履修内容	18	HTML作成の基礎	レイアウトによるHPの作成
	19	HTML作成の基礎	問い合わせフォームを作る
	20	HTML作成の基礎	webページの作成
	21	HTML作成の応用	webページの作成
	22	HTML作成の応用	自作ページの作成
	23	総復習を兼ねた制作	自作ページの作成

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

情報システム学科

授業科目 (科目ID)	Web基礎Ⅱ		担当教員  (実務経験)	三上 玲奈  有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	
対象年次・学期	1年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	3単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	23	時間数	45時間
授業目的	Webページ作成はSEやPGIにとって必須のスキルです。動きのあるページを作成する上で必要なJavaScriptを学習します。				
到達目標	JavaScriptを使ったWebページが作成出来るようになること				
テキスト・ 参考図書等	これから学ぶJavaScript				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60%	評価試験と課題提出・授業中の取り組み姿勢で評価する。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	20%			
	その他	20%			
履修上の 留意事項	動きのあるWebページの作成で用いられるJavaScriptは、プログラム言語の一つです。しっかり学習して身につけてください。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	JavaScript入門	JavaScriptの基礎知識 変数と演算子について		
	2	JavaScript入門	練習課題1		
	3	JavaScript入門	条件分岐		
	4	JavaScript入門	練習課題2		
	5	JavaScript入門	繰り返し		
	6	JavaScript入門	練習課題3		
	7	JavaScript入門	配列		
	8	JavaScript入門	練習課題4		
	9	JavaScript入門	イベントハンドラ		
	10	JavaScript入門	練習課題5		
	11	JavaScript入門	ユーザー定義関数の作成		
	12	JavaScript入門	練習課題6		
	13	JavaScript入門	DOMの操作		
	14	JavaScript入門	練習課題7		
	15	JavaScript入門	オブジェクトとクラス1		
	16	JavaScript入門	オブジェクトとクラス2		
17	JavaScript入門	練習課題8			

18	JavaScript入門	ビルドインオブジェクト1
19	JavaScript入門	ビルドインオブジェクト2
20	JavaScript入門	練習課題9
21	JavaScript入門	練習問題1
22	JavaScript入門	練習問題2
23	JavaScript入門	テスト対策

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

情報システム学科

授業科目 (科目ID)	Webプログラミング		担当教員  (実務経験)	福田 和宏  有 <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/>	
対象年次・学期	1年・後期	必修・選択区分	必修	単位数	4単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	30	時間数	60時間
授業目的	PHPの基本的な書き方から、DBと接続しデータを表示したり操作したりする方法を学びます。				
到達目標	PHPを使ったページ間のデータ受け渡しが出来、DBデータへの操作が出来るようになること。				
テキスト・ 参考図書等	初心者からちゃんとしたプロになる PHP基礎入門(PHP8対応)				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	課題提出・授業中の取り組み姿勢で評価する。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	PHP基礎	基本的な書き方・コメントの書き方・変数・定数		
	2	PHP基礎	条件分岐・配列・演算子		
	3	PHP基礎	繰り返し処理(宿題:九九の一覧作成)		
	4	PHP基礎	関数(文字列)・関数(正規表現)		
	5	PHP基礎	関数(日付)		
	6	PHP基礎	関数(ユーザー定義)・クラス		
	7	PHP基礎	POST・GET		
	8	PHP基礎	セッション管理		
	9	PHP基礎	超簡単電卓と簡単電卓の作成		
	10	PHP基礎	CSV・XMLを使ったデータ表示		
	11	PHP基礎	ファイルを使ったデータ操作(json)1		
	12	PHP基礎	ファイルを使ったデータ操作(json)2		
	13	PHP基礎	PDO-データベースへの接続1		
	14	PHP基礎	PDO-データベースへの接続2		
15	PHP基礎	例外処理			
16	PHP応用	提出課題作成			
17	PHP応用	提出課題作成			

履修主題・履修内容	18	PHP応用	提出課題作成
	19	PHP応用	提出課題作成
	20	PHP応用	提出課題作成
	21	PHP応用	提出課題作成
	22	PHP応用	提出課題作成
	23	PHP応用	提出課題作成
	24	PHP応用	提出課題作成
	25	PHP応用	提出課題作成
	26	PHP応用	提出課題作成
	27	PHP応用	提出課題作成
	28	PHP応用	提出課題作成
	29	PHP応用	提出課題作成
	30	PHP応用	提出課題作成