

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

CG学科

授業科目 (科目ID)	作品デザイン I		担当教員 (実務経験)	有 ☒ 無 ☐	
対象年次・学期	2年・前期		必修・選択区分	必修	単位数 1単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	15	時間数 30時間
授業目的	ポートフォリオやデモリールの役割や、デザインの基本を学習。				
到達目標	今後の就職活動で必要不可欠なポートフォリオ、デモリールを作成する。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	提出物(課題作品)その他(授業中の取り組み姿勢)を合わせ、総合的に評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項	制作した作品を良く見せることは就職活動の作品選考で大切になります。メモを取り、内容をしっかり学びましょう。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題		履修内容	
	1	はじめに①		ポートフォリオとデモリールの役割について	
	2	はじめに②		業種に応じたアピール方法	
	3	デモリール作成①		使用するツールについて	
	4	デモリール作成②		デモリール作成①	
	5	デモリール作成③		デモリール作成②	
	6	デモリール作成④		デモリール作成③	
	7	デモリール作成⑤		デモリール作成④	
	8	デモリール作成⑥		デモリール作成⑤	
	9	デモリール作成⑭		デモリール作成⑬	
	10	ポートフォリオ作成①		使用するツールについて	
	11	ポートフォリオ作成②		ポートフォリオ作成①	
	12	ポートフォリオ作成③		ポートフォリオ作成②	
	13	ポートフォリオ作成④		ポートフォリオ作成③	
	14	ポートフォリオ作成⑤		ポートフォリオ作成④	
15	ポートフォリオ作成⑥		ポートフォリオ作成⑤		

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

CG学科

授業科目 (科目ID)	作品デザインⅡ		担当教員 (実務経験)	有 ☒ 無 ☐	
対象年次・学期	2年・後期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	15	時間数 30時間
授業目的	就職活動や自身の作品制作に合わせてポートフォリオ、デモリールを更新していく。				
到達目標	今後の就職活動で必要不可欠なポートフォリオ、デモリールを作成する。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	提出物(課題作品)その他(授業中の取り組み姿勢)を合わせ、総合的に評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項	制作した作品を良く見せることは就職活動の作品選考で大切になります。メモを取り、内容をしっかり学びましょう。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題		履修内容	
	1	ブラッシュアップ①		ポートフォリオとデモリールの作成①	
	2	ブラッシュアップ②		ポートフォリオとデモリールの作成②	
	3	ブラッシュアップ③		ポートフォリオとデモリールの作成③	
	4	ブラッシュアップ④		ポートフォリオとデモリールの作成④	
	5	ブラッシュアップ⑤		ポートフォリオとデモリールの作成⑤	
	6	ブラッシュアップ⑥		ポートフォリオとデモリールの作成⑥	
	7	ブラッシュアップ⑦		ポートフォリオとデモリールの作成⑦	
	8	ブラッシュアップ⑧		ポートフォリオとデモリールの作成⑧	
	9	添削①		添削①	
	10	添削②		添削②	
	11	添削③		添削③	
	12	添削④		添削④	
	13	添削⑤		添削⑤	
	14	添削⑥		添削⑥	
15	添削⑦		添削⑦		

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

CG学科

授業科目 (科目ID)	学科総合学習Ⅱ		担当教員 (実務経験)	有 ☐ 無 ☐	
対象年次・学期	2年・通年		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	講義		授業回数(1回90分)	30	時間数 60時間
授業目的	学内・学外イベントの説明や準備、連絡事項の伝達、ビジネススキルなど学科の通常授業外に関わることを全般を学習する。				
到達目標	学校生活全般に関わる内容を理解し、身につけることを目標とする。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	授業への取り組み姿勢で評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	%			
	その他	100%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	学科総合学習①	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施①		
	2	学科総合学習②	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施②		
	3	学科総合学習③	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施③		
	4	学科総合学習④	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施④		
	5	学科総合学習⑤	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑤		
	6	学科総合学習⑥	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑥		
	7	学科総合学習⑦	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑦		
	8	学科総合学習⑧	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑧		
	9	学科総合学習⑨	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑨		
	10	学科総合学習⑩	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑩		
	11	学科総合学習⑪	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑪		
	12	学科総合学習⑫	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑫		
	13	学科総合学習⑬	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑬		
	14	学科総合学習⑭	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑭		
	15	学科総合学習⑮	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑮		
	16	学科総合学習⑯	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑯		
17	学科総合学習⑰	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑰			

履修主題・履修内容	18	学科総合学習⑱	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑱
	19	学科総合学習⑲	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施⑲
	20	学科総合学習⑳	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉔
	21	学科総合学習㉑	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉑
	22	学科総合学習㉒	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉒
	23	学科総合学習㉓	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉓
	24	学科総合学習㉔	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉔
	25	学科総合学習㉕	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉕
	26	学科総合学習㉖	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉖
	27	学科総合学習㉗	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉗
	28	学科総合学習㉘	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉘
	29	学科総合学習㉙	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉙
	30	学科総合学習㉚	授業・イベント・就職等に合わせた様々な取り組みを実施㉚

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

CG学科

授業科目 (科目ID)	キャリアデザイン	担当教員 (実務経験)	有 ☐ 無 ☐		
対象年次・学期	2年・前期	必修・選択区分	必修	単位数	2単位
授業形態	講義	授業回数(1回90分)	15	時間数	30時間
授業目的	次年度から始まる就職活動へ向けた準備を行う。				
到達目標	企業研究、応募書類作成、面接対策を身につけることを目標とします。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	授業への取り組み姿勢で評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	%			
	その他	100%			
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	就職活動への準備①	企業研究、就職サイトへの登録①		
	2	就職活動への準備②	企業研究、就職サイトへの登録②		
	3	就職活動への準備③	企業研究、就職サイトへの登録③		
	4	就職活動への準備④	企業研究、就職サイトへの登録④		
	5	就職活動への準備⑤	企業研究、就職サイトへの登録⑤		
	6	就職活動への準備⑥	履歴書・エントリーシート作成①		
	7	就職活動への準備⑦	履歴書・エントリーシート作成②		
	8	就職活動への準備⑧	履歴書・エントリーシート作成③		
	9	就職活動への準備⑨	履歴書・エントリーシート作成④		
	10	就職活動への準備⑩	履歴書・エントリーシート作成⑤		
	11	就職活動への準備⑪	自己PR作成、面接試験対策①		
	12	就職活動への準備⑫	自己PR作成、面接試験対策②		
	13	就職活動への準備⑬	自己PR作成、面接試験対策③		
	14	就職活動への準備⑭	自己PR作成、面接試験対策④		
15	就職活動への準備⑮	自己PR作成、面接試験対策⑤			

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

CG学科

授業科目 (科目ID)	ゲームモーション応用 I		担当教員 (実務経験)	有 ☒ 無 ☐	
対象年次・学期	2年・前期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	演習		授業回数(1回90分)	30	時間数 60時間
授業目的	ゲーム制作には欠かせない仕様をもとに、決められたアニメーションを制作する。				
到達目標	UE4を活用してキャラクターのゲームモーションを実装する。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	提出物(課題作品)その他(授業中の取り組み姿勢)を合わせ、総合的に評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項	アニメーションを制作すること以外にもゲームエンジンを使用することがあります。システムチェックな内容になる為、メモを取り、実装手法をしっかりと学びましょう。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	仕様に沿ったアニメーション制作①	モーション制作、導入①		
	2	仕様に沿ったアニメーション制作②	モーション制作、導入②		
	3	仕様に沿ったアニメーション制作③	モーション制作、導入③		
	4	仕様に沿ったアニメーション制作④	モーション制作、導入④		
	5	仕様に沿ったアニメーション制作⑤	モーション制作、導入⑤		
	6	仕様に沿ったアニメーション制作⑥	モーション制作、導入⑥		
	7	仕様に沿ったアニメーション制作⑦	モーション制作、導入⑦		
	8	仕様に沿ったアニメーション制作⑧	モーション制作、導入⑧		
	9	仕様に沿ったアニメーション制作⑨	モーション制作、導入⑨		
	10	仕様に沿ったアニメーション制作⑩	モーション制作、導入⑩		
	11	仕様に沿ったアニメーション制作⑪	モーション制作、導入⑪		
	12	仕様に沿ったアニメーション制作⑫	モーション制作、導入⑫		
	13	仕様に沿ったアニメーション制作⑬	モーション制作、導入⑬		
	14	仕様に沿ったアニメーション制作⑭	モーション制作、導入⑭		
15	仕様に沿ったアニメーション制作⑮	モーション制作、導入⑮			
	16	仕様に沿ったアニメーション制作⑯	モーション制作、導入⑯		
	17	仕様に沿ったアニメーション制作⑰	モーション制作、導入⑰		

履修主題・履修内容	18	仕様に沿ったアニメーション制作⑱	モーション制作、導入⑱
	19	仕様に沿ったアニメーション制作⑲	モーション制作、導入⑲
	20	仕様に沿ったアニメーション制作⑳	モーション制作、導入㉔
	21	仕様に沿ったアニメーション制作㉑	モーション制作、導入㉑
	22	仕様に沿ったアニメーション制作㉒	モーション制作、導入㉒
	23	仕様に沿ったアニメーション制作㉓	モーション制作、導入㉓
	24	仕様に沿ったアニメーション制作㉔	モーション制作、導入㉔
	25	仕様に沿ったアニメーション制作㉕	モーション制作、導入㉕
	26	仕様に沿ったアニメーション制作㉖	モーション制作、導入㉖
	27	仕様に沿ったアニメーション制作㉗	モーション制作、導入㉗
	28	仕様に沿ったアニメーション制作㉘	モーション制作、導入㉘
	29	仕様に沿ったアニメーション制作㉙	モーション制作、導入㉙
	30	仕様に沿ったアニメーション制作㉚	モーション制作、導入㉚

2023年度

吉田学園情報ビジネス専門学校

CG学科

授業科目 (科目ID)	ゲームモーション応用Ⅱ		担当教員 (実務経験)	有 ☒ 無 ☐	
対象年次・学期	2年・前期		必修・選択区分	必修	単位数 2単位
授業形態	演習		授業回数(1回90分)	30	時間数 60時間
授業目的	ゲーム制作には欠かせない仕様をもとに、決められたアニメーションを制作する。				
到達目標	UE4を活用してキャラクターのゲームモーションを実装する。				
テキスト・ 参考図書等					
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	%	提出物(課題作品)その他(授業中の取り組み姿勢)を合わせ、総合的に評価します。		
	レポート	%			
	小テスト	%			
	提出物	60%			
	その他	40%			
履修上の 留意事項	アニメーションを制作すること以外にもゲームエンジンを使用することがあります。システムチェックな内容になる為、メモを取り、実装手法をしっかりと学びましょう。				
履修主題・ 履修内容	回数	履修主題	履修内容		
	1	仕様に沿ったアニメーション制作①	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入①		
	2	仕様に沿ったアニメーション制作②	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入②		
	3	仕様に沿ったアニメーション制作③	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入③		
	4	仕様に沿ったアニメーション制作④	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入④		
	5	仕様に沿ったアニメーション制作⑤	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑤		
	6	仕様に沿ったアニメーション制作⑥	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑥		
	7	仕様に沿ったアニメーション制作⑦	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑦		
	8	仕様に沿ったアニメーション制作⑧	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑧		
	9	仕様に沿ったアニメーション制作⑨	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑨		
	10	仕様に沿ったアニメーション制作⑩	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑩		
	11	仕様に沿ったアニメーション制作⑪	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑪		
	12	仕様に沿ったアニメーション制作⑫	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑫		
	13	仕様に沿ったアニメーション制作⑬	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑬		
	14	仕様に沿ったアニメーション制作⑭	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑭		
15	仕様に沿ったアニメーション制作⑮	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑮			
	16	仕様に沿ったアニメーション制作⑯	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑯		
	17	仕様に沿ったアニメーション制作⑰	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑰		

履修主題・履修内容	18	仕様に沿ったアニメーション制作⑱	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑱
	19	仕様に沿ったアニメーション制作⑲	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入⑲
	20	仕様に沿ったアニメーション制作⑳	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉔
	21	仕様に沿ったアニメーション制作㉑	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉑
	22	仕様に沿ったアニメーション制作㉒	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉒
	23	仕様に沿ったアニメーション制作㉓	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉓
	24	仕様に沿ったアニメーション制作㉔	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉔
	25	仕様に沿ったアニメーション制作㉕	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉕
	26	仕様に沿ったアニメーション制作㉖	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉖
	27	仕様に沿ったアニメーション制作㉗	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉗
	28	仕様に沿ったアニメーション制作㉘	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉘
	29	仕様に沿ったアニメーション制作㉙	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉙
	30	仕様に沿ったアニメーション制作㉚	モーションキャプチャーを使ったモーション制作、導入㉚