別表第１（第９条関係）

教育課程及び授業時間数

工業分野　専門課程　コンピュータグラフィックス学科

授業科目			単位	年間授業時間数		総授業時間数	備考
				第１学年	第２学年		
必修科目	CG 基礎	3DCG 基礎	2	30		30	
		ビジュアル制作基礎Ⅰ	2	30		30	
		ビジュアル制作基礎Ⅱ	2	30		30	
		ビジュアル制作基礎Ⅲ	2	30		30	
		ビジュアル制作応用Ⅰ	2	30		30	
		ビジュアル制作応用Ⅱ	2	30		30	
		ビジュアル制作応用Ⅲ	2	30		30	
		3DCG Animation Basic Ⅰ	6	90		90	
		3DCG Animation Basic Ⅱ	6	90		90	
		3DCG Animation BasicⅢ	6	90		90	
	制作応用	3DCG Animation Advance Ⅰ	2		60	60	
		3DCG Animation Advance Ⅱ	2		60	60	
		3DCG Animation AdvanceⅢ	2		60	60	
		進級制作	3	90		90	
	デザイン関連技法	ジェスチャードローイング　Ⅰ	2	60		60	
		ジェスチャードローイング　Ⅱ	1	30		30	
	実践演習	CG ワークショップⅠ	2	30		30	
		ゲームモーション基礎	6	90		90	
		ゲームモーション応用	3		90	90	
		映像演出基礎	6	90		90	
		映像演出応用	3		90	90	
		作品制作演習Ⅰ	2		60	60	
		合同制作演習Ⅰ	2	60		60	
	デザイ　ン応用技法	作品デザインⅠ	2	30		30	
	ビジネス関連技法	学科基礎学習	2	30		30	
		学科総合学習Ⅰ	4	60		60	
		キャリアデザイン	2	30		30	
	必修科目　小計		78	1,080	420	1,500	

工業分野　専門課程　コンピュータグラフィックス学科（つづき）

授業科目			単位	年間授業時間数		総授業時間数	備考
				第１学年	第２学年		
選択必修科目	実践演習	CG ワークショップⅡ	2		30	30	
		合同制作演習Ⅱ	2		60	60	
		作品制作演習Ⅱ	2		60	60	
		卒業制作実践演習Ⅰ	2		60	60	
		卒業制作実践演習Ⅱ	5		150	150	
	デザイン応用技法	作品デザインⅡ	1		30	30	
		作品デザインⅢ	1		30	30	
	ビジネス関連技法	学科総合学習Ⅱ	2		30	30	
		学科総合学習Ⅲ	2		30	30	
	社会実習	社会実習Ⅰ	1		45	45	
		社会実習Ⅱ	1		45	45	
		社会実習Ⅲ	1		45	45	
		社会実習Ⅳ	1		45	45	
		社会実習Ⅴ	1		45	45	
		社会実習Ⅵ	1		45	45	
		社会実習Ⅶ	1		45	45	
		社会実習Ⅷ	1		45	45	
		社会実習Ⅸ	1		45	45	
		社会実習Ⅹ	1		45	45	
	選択必修科目　小計		9～19	0	390～660	390～660	
総合計			87～97	1,080	810～1,080	1,890～2,160	

※第2学年の選択必修科目は、390時間以上選択し履修する。