

実務経験のある教員等 一覧

学校名：吉田学園情報ビジネス専門学校

学科名：コンピュータグラフィックス学科（令和5年4月1日名称・修業年限変更 新名称：CG学科・3年制）

授業科目	単位数	授業時間数	教員名	実務経験状況		実務経歴
				期間	年数	
ゲームモーション 応用	3単位	90時間	玉澤 賢悟	2013.4.1 ~ 2018.1.31	4年10月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（ゲームモーション応用）の教育を行う
合同制作演習Ⅱ	2単位	60時間	玉澤 賢悟	2013.4.1 ~ 2018.1.31	4年10月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（合同制作演習Ⅱ）の教育を行う
3DCG Animation Advance I	2単位	60時間	小椋 透	2008.10.1 ~ 2022.5.31	13年8月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（3DCG Animation Advance I）の教育を行う
3DCG Animation Advance II	2単位	60時間	小椋 透	2008.10.1 ~ 2022.5.31	13年8月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（3DCG Animation Advance II）の教育を行う
授業時間数合計		270時間				