

実務経験のある教員等 一覧

学校名：吉田学園情報ビジネス専門学校

学科名：CG学科（令和5年4月1日名称・修業年限変更 旧名称：コンピュータグラフィックス学科・2年制）

授業科目	単位数	授業時間数	教員名	実務経験状況		実務経歴
				期間	年数	
CG基礎	2単位	30時間	玉澤 賢悟	2013.4.1 ~ 2018.1.31	4年10月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（CG基礎）の教育を行う
ゲームモーション基礎	4単位	60時間	玉澤 賢悟	2013.4.1 ~ 2018.1.31	4年10月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（ゲームモーション基礎）の教育を行う
作品制作Ⅰ	3単位	90時間	小椋 透	2008.10.1 ~ 2022.5.31	13年8月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（作品制作Ⅰ）の教育を行う
学科総合学習Ⅰ	2単位	60時間	小椋 透	2008.10.1 ~ 2022.5.31	13年8月	3DCGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（学科総合学習Ⅰ）の教育を行う
授業時間数合計		240時間				