

実務経験のある教員等 一覧

学校名：吉田学園情報ビジネス専門学校

学科名：ゲームクリエイター学科（令和5年4月1日名称変更 旧名称：ゲームスペシャリスト学科）

授業科目	単位数	授業時間数	教員名	実務経験状況		実務経歴
				期間	年数	
3D表現技術Ⅰ	4単位	60時間	田中 章	1997.4.1 ~ 2007.2.28	10年11月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（3D表現技術Ⅰ）の教育を行う
ゲームエンジン基礎	4単位	60時間	内山 純一	2018.4.1 ~ 2021.10.31	4年7月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（ゲームエンジン基礎）の教育を行う
2Dゲーム制作応用	2単位	60時間	東 高志	2000.2.1 ~ 2019.3.31	20年2月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（2Dゲーム制作応用）の教育を行う
3Dゲーム制作基礎	4単位	60時間	東 高志	2000.2.1 ~ 2019.3.31	20年2月	ゲームプログラマーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（3Dゲーム制作基礎）の教育を行う
授業時間数合計		240時間				