

実務経験のある教員等 一覧

学校名：吉田学園情報ビジネス専門学校

学科名：ゲームエンジニア学科（令和5年4月1日名称・修業年限変更 旧名称：ゲーム学科・2年制）

授業科目	単位数	授業時間数	教員名	実務経験状況		実務経歴
				期間	年数	
プログラミング基礎Ⅱ	4単位	60時間	千葉 亘剛	2001.4.1 ～ 2019.6.30	18年3月	プログラマーとして、システム開発・ゲーム開発に従事しており当該科目（プログラミング基礎Ⅱ）の教育を行う
2Dゲーム制作基礎	6単位	90時間	千葉 亘剛	2001.4.1 ～ 2019.6.30	18年3月	プログラマーとして、システム開発・ゲーム開発に従事しており当該科目（2Dゲーム制作基礎）の教育を行う
3D表現技術Ⅰ	2単位	60時間	千葉 亘剛	2001.4.1 ～ 2019.6.30	18年3月	プログラマーとして、システム開発・ゲーム開発に従事しており当該科目（3D表現技術Ⅰ）の教育を行う
CG基礎	2単位	30時間	松枝 数也	2005.4.1 ～ 2020.9.30	15年6月	ゲームプランナー、CGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（CG基礎）の教育を行う
CG応用	2単位	30時間	松枝 数也	2005.4.1 ～ 2020.9.30	15年6月	ゲームプランナー、CGデザイナーとして、ゲーム開発等の業務に従事しており当該科目（CG応用）の教育を行う
授業時間数合計		270時間				