

授業科目	アートクリエイティブI	担当教員	清水 郁太郎		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	8回	時間数	15時間
授業目的	イメージする力を養い表現力を向上させる				
到達目標	イヌを造形的にとらえ、立体作品として表現できるようになる。 イヌの色を表現できるようになる。				
テキスト・参考図書等					
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	0	提出物：授業内で制作した制作物の提出 その他：授業への取り組み姿勢や授業態度が含まれます。		
	レポート	0			
	小テスト	0			
	提出物	60			
その他	40				
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	動く犬の人形 制作①	犬の横から見た絵を画用紙に描く		
	2	動く犬の人形 制作②	口が開く仕掛けの制作		
	3	動く犬の人形 制作③	クリップに犬の形を取り付け動くようにする		
	4	羊毛での犬モデル制作①	犬の横から見た絵を色鉛筆で描く		
	5	羊毛での犬モデル制作②	針金で犬の芯を作り羊毛を巻き付ける		
	6	羊毛での犬モデル制作③	犬の体のボリュームを考え専用の針で固めていく		
	7	羊毛での犬モデル制作④	耳や尾を作り取り付ける		
	8	羊毛での犬モデル制作⑤	目や鼻を作り取り付ける		

授業科目	グルーミング実習Ⅰ	担当教員	中山 聡士		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	120回	時間数	240時間
授業目的	講義で学んだ事、グルーミング実践の基礎を理解したうえでカットの基礎を学ぶ。				
到達目標	サロントリマー検定2級取得に必要な技術を身につける。				
テキスト・参考図書等	実習着 グルーミング道具 犬体ウィッグ ドッググルーマーズプロフェッショナルブック				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	実技試験または筆記試験、課題にて評価。 試験は授業内で実施の場合もあります。		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項	犬の扱い トリミング技術 並びにお客様とのコミュニケーションを学ぶ。実習中は手技のミスによる怪我に充分注意する。 内容は進度により変更の場合があります。				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	説明①	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明 ①		
	2	説明①	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明 ①		
	3	説明②	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明 ②		
	4	説明②	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明 ②		
	5	説明③	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明 ③		
	6	説明③	グルーミング道具の使用法の説明および練習 実習施設・実習の流れ説明 ③		
	7	実演①	基礎作業 シャンプー 実演 ①		
	8	実演①	基礎作業 シャンプー 実演 ①		
	9	グルーミング実習1	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	10	グルーミング実習1	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	11	グルーミング実習2	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	12	グルーミング実習2	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	13	グルーミング実習3	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	14	グルーミング実習3	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	15	グルーミング実習4	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	16	グルーミング実習4	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	17	グルーミング実習5	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	18	グルーミング実習5	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	19	グルーミング実習6	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
	20	グルーミング実習6	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		
21	グルーミング実習7 【通し作業開始】	【通	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング		

22	グルーミング実習 7	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
23	グルーミング実習 8	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
24	グルーミング実習 8	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
25	グルーミング実習 9	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
26	グルーミング実習 9	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
27	グルーミング実習 10	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
28	グルーミング実習 10	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
29	グルーミング実習 11	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
30	グルーミング実習 11	保定 基礎作業 / シャンプーからドライイング
31	グルーミング実習 12	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
32	グルーミング実習 12	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
33	グルーミング実習 13	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
34	グルーミング実習 13	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
35	グルーミング実習 14	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
36	グルーミング実習 14	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
37	グルーミング実習 15	進捗確認 基礎作業 小テスト
38	グルーミング実習 15	進捗確認 基礎作業 小テスト
39	グルーミング実習 16	進捗確認 基礎作業 小テスト
40	グルーミング実習 16	進捗確認 基礎作業 小テスト
41	グルーミング実習 17	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
42	グルーミング実習 17	保定 基礎作業/シャンプーからドライイング
43	実演②	クリッピング カット基礎
44	実演②	クリッピング カット基礎
45	グルーミング実習 18	クリッピング・カット基礎
46	グルーミング実習 18	クリッピング カット基礎
47	グルーミング実習 19	クリッピング カット基礎
48	グルーミング実習 19	クリッピング カット基礎
49	グルーミング実習 20	クリッピング カット基礎
50	グルーミング実習 20	クリッピング カット基礎
51	グルーミング実習 21	クリッピング カット基礎
52	グルーミング実習 21	クリッピング カット基礎
53	グルーミング実習 22	クリッピング カット基礎
54	グルーミング実習 22	クリッピング カット基礎
55	グルーミング実習 23	クリッピング カット基礎
56	グルーミング実習 23	クリッピング カット基礎
57	グルーミング実習 24	クリッピング・カット基礎
58	グルーミング実習 24	クリッピング・カット基礎
59	グルーミング実習 25	クリッピング・カット基礎
60	グルーミング実習 25	クリッピング・カット基礎
61	グルーミング実習 26	クリッピング カット基礎
62	グルーミング実習 26	クリッピング カット基礎
63	グルーミング実習 27	クリッピング カット基礎

64	グルーミング実習 2 7	クリッピング カット基礎
65	グルーミング実習 2 8	クリッピング カット基礎
66	グルーミング実習 2 8	クリッピング カット基礎
67	グルーミング実習 2 9	クリッピング カット基礎
68	グルーミング実習 2 9	クリッピング カット基礎
69	グルーミング実習 2 9	クリッピング カット基礎
70	グルーミング実習 2 9	クリッピング カット基礎
71	グルーミング実習 3 1	実演 四肢のカット
72	グルーミング実習 3 1	実演 四肢のカット
73	グルーミング実習 3 2	四肢のカット
74	グルーミング実習 3 2	四肢のカット
75	グルーミング実習 3 3	四肢のカット
76	グルーミング実習 3 3	四肢のカット
77	グルーミング実習 3 4	四肢のカット
78	グルーミング実習 3 4	四肢のカット
79	グルーミング実習 3 5	四肢のカット
80	グルーミング実習 3 5	四肢のカット
81	グルーミング実習 3 6	四肢のカット
82	グルーミング実習 3 5	四肢のカット
83	グルーミング実習 3 7	四肢のカット
84	グルーミング実習 3 7	四肢のカット
85	グルーミング実習 3 8	四肢のカット
86	グルーミング実習 3 8	四肢のカット
87	グルーミング実習 3 9	四肢のカット
88	グルーミング実習 3 9	四肢のカット
89	グルーミング実習 4 0	四肢のカット
90	グルーミング実習 4 0	四肢のカット
91	グルーミング実習 4 1	四肢のカット
92	グルーミング実習 4 1	四肢のカット
93	グルーミング実習 4 2	四肢のカット
94	グルーミング実習 4 2	四肢のカット
95	グルーミング実習 4 3	四肢のカット
96	グルーミング実習 4 3	四肢のカット
97	グルーミング実習 4 4	四肢のカット
98	グルーミング実習 4 4	四肢のカット
99	グルーミング実習 4 5	四肢のカット
100	グルーミング実習 4 5	四肢のカット
101	グルーミング実習 4 6	基礎作業 小テスト
102	グルーミング実習 4 6	基礎作業 小テスト
103	グルーミング実習 4 7	基礎作業 小テスト
104	グルーミング実習 4 7	基礎作業 小テスト
105	グルーミング実習 4 8	四肢のカット

106	グルーミング実習 4 8	四肢カット
107	グルーミング実習 4 9	四肢カット
108	グルーミング実習 4 9	四肢カット
109	グルーミング実習 5 0	四肢カット
110	グルーミング実習 5 0	四肢カット
111	グルーミング実習 5 1	四肢カット
112	グルーミング実習 5 1	四肢カット
113	グルーミング実習 5 2	四肢カット
114	グルーミング実習 5 2	四肢カット
115	グルーミング実習 5 3	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
116	グルーミング実習 5 3	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
117	グルーミング実習 5 4	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
118	グルーミング実習 5 4	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
119	グルーミング実習 5 5	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習
120	グルーミング実習 5 5	クリッピング 四肢カット コーミング技術の練習

授業科目	動物看護学 II	担当教員	佐藤 真帆		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15 回	時間数	30 時間
授業目的	動物診療助手資格の取得				
到達目標	動物の基礎から動物病院での応用実践まで、関係性を予測し実施することができる。				
テキスト・参考図書等	目指せ早期発見！わかる犬の病気				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	70	評価試験：70% 小テスト：30%		
	レポート	0			
	小テスト	30			
	提出物	0			
	その他	0			
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	内科実習 1	各種保定法		
	2	内科実習 2	バイタルチェック		
	3	内科実習 3	シリンジ、注射針の扱い方		
	4	内科実習 4	採血実習と留置		
	5	内科実習 5	輸液の準備		
	6	内科実習 6	接遇マナーと電話対応・小テスト		
	7	動物内科学 1	各種予防接種の種類、外部寄生虫の予防		
	8	動物内科学 2	マイクロチップと入院管理		
	9	動物内科学 3	食餌指導とデンタルケア指導		
	10	動物検査学実習 1	各種検体処理の種類と方法・小テスト		
	11	動物検査学実習 2	尿検査		
	12	動物検査学実習 3	糞便検査		
	13	動物検査学実習 4	血液検査① (CBC と生化学検査)		
	14	動物検査学実習 5	血液検査② (塗抹作成と白血球分類)		
	15	動物検査学実習 6	レントゲン検査 (ポジショニングと放射線防護)・小テスト		

授業科目	愛玩対策Ⅰ		担当教員	前鼻 彰人	
対象年次・学期	トリマー専攻科・通年		必修・選択区分	必修	単位数
授業形態			授業回数	23回	時間数 45時間
授業目的	愛玩動物飼養管理士2級の合格レベル、知識を覚える。				
到達目標	愛玩動物飼養管理士2級に合格する。				
テキスト・参考図書等	愛玩動物飼養管理士2級教本第1巻・第2巻 課題報告問題集				
評価方法・ 評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	70	評価試験：70% 小テスト：30%		
	レポート	0			
	小テスト	30			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の 留意事項					
履修主題・ 履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	愛玩動物飼養管理士の社会活動	日本愛玩動物協会とは、愛玩動物飼養管理士について		
	2	動物愛護論Ⅰ	動物観について、動物愛護運動の歴史、現代の動物愛護の思想		
	3	人と動物の関係学	関係学とは、人間社会に貢献する動物、子どもの発達と動物		
	4	動物のからだの仕組みと働き 1	基本の仕組み、消化器、循環器、腎臓・肝臓		
	5	動物のからだの仕組みと働き 2	感覚器、神経系、生殖器		
	6	動物の飼養管理 1	総論、健康と疾病、管理衛生		
	7	動物の飼養管理 2	犬の歴史、犬の飼養管理、猫の歴史、猫の飼養管理		
	8	動物の飼養管理 3	ウサギ、ハムスターの飼養管理		
	9	動物の飼養管理 4	モルモット、フェレット、チンチラの飼養管理		
	10	動物の飼養管理 5	鳥類総論、フィンチ・インコ/オウム類、繁殖・手乗りについて、爬虫類の飼養管理		
	11	動物のしつけ	学習理論、犬と猫の社会化、犬のしつけ、猫のしつけ・小テスト		
	12	動物愛護管理法 1	法令概論、法の制定・改正の歴史、目的・基本原則、基本指針、所有者又は占有者の責務		
	13	動物愛護管理法 2	動物販売業の責務、第一種動物取扱業について、第二種動物取扱業について		
	14	動物愛護管理法 3	周辺環境の保全に係る措置、特定動物について、35条～40条、罰則		
	15	その他の法令	狂犬病予防法、身体障害者補助犬法、ペットフード安全法、鳥獣の保護及び狩猟の適正化に関する法律		
	16	法令まとめ	まとめ、問題解説		
	17	飼養管理まとめ	まとめ、問題解説		
	18	検定対策 1	課題報告問題		
	19	検定対策 2	課題報告問題		
20	検定対策 3	課題報告問題			

	21	検定対策 4	課題報告問題
	22	検定対策 5	課題報告問題
	23	検定対策 6	課題報告問題 ・ 小テスト

授業科目	しつけ・トレーニング演習Ⅰ	担当教員	長谷川 満		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	犬の習性と特性を学んでストレスがかからないよう扱えるようになり、飼主に基本的なアドバイスができるようになる。				
到達目標	犬への理解を深め、しつけに関する基本的な知識を身につける。				
テキスト・参考図書等	愛玩動物看護師カリキュラム準拠教科書6巻				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	70	評価試験：70% 小テスト：30%		
	レポート	0			
	小テスト	30			
	提出物	0			
	その他	0			
履修上の留意事項	犬の福祉を考えて、ストレスがかからない対応を重視する。				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	しつけとは	しつけの必要性と重要性		
	2	成長	発達、コミュニケーション		
	3	学習1	馴化、感作、古典的条件づけ、オペラント条件づけ		
	4	学習2	強化子、強化スケジュール		
	5	トレーニング	トレーニングの方法、小テスト		
	6	心がまえ	犬を飼ううえで考える事		
	7	問題行動1	問題行動の種類や因子、行動修正法		
	8	問題行動2	攻撃行動の分類や因子		
	9	しつけ1	トイレ、イタズラ		
	10	しつけ2	甘噛み、じゃれつき、ルール作り・小テスト		
	11	実技1	リードの持ち方、制御の仕方		
	12	実技2	落ち着かせ方、注意の引き方		
	13	実技3	フードを使って注意を引く方法		
	14	実技4	オスワリ・マテ・アイコンタクト		
15	実技5	一緒に歩く・実技評価			

授業科目	しつけ・トレーニング演習Ⅰ	担当 教員 実務 経験	長谷川満 有：■ 無：□	訓練士
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	担当 教員		
授業形態		実務 経験		
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			
	担当 教員 実務 経験			

授業科目	ペットショップ経営	担当教員	工藤 拓		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	8回	時間数	15時間
授業目的	独立するにあたってのビジョン、他店との差別化など想像力を養う。				
到達目標	自分の将来のビジョンを明確に想像することができ、目標設定ができるようになる。				
テキスト・参考図書等					
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験：60% 小テスト：40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
	その他	0			
履修上の留意事項	基本的に質疑応答の形のスタンスで授業を進める。				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	独立開業について	将来の目標、自分のやりたい事はなにか?		
	2	開業するためのビジョン作り1	どんなお店にしたいか		
	3	開業するためのビジョン作り2	他店との差別化		
	4	開業するには1	必要な資格・小テスト		
	5	開業するには2	手続きに関して		
	6	お店を軌道にのせるには1	資金、マーケティング		
	7	お店を軌道にのせるには2	様々な集客方法		
	8	お店を軌道にのせるには3	他店との違い、開店から維持するには・小テスト		

授業科目	コンピュータ演習 II	担当教員	小川 紀子		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15 回	時間数	30 時間
授業目的	検定試験合格に向けて模擬問題演習を中心に行います。				
到達目標	サーティファイ Excel 表計算処理技能認定試験 3 級合格を目指す。				
テキスト・参考図書等	Excel2016 クイックマスター基本編 Excel 表計算処理技能認定試験 3 級問題集(2016 対応)				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験：60% 小テスト：40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	検定試験対策演習 1	3 級 実技練習問題 1・2		
	2	検定試験対策演習 2	3 級 実技練習問題 3・4		
	3	検定試験対策演習 3	3 級 実技練習問題 5・6		
	4	検定試験対策演習 4	3 級 実技練習問題 7・8		
	5	検定試験対策演習 5	3 級 実技練習問題 9・10・小テスト		
	6	検定試験対策演習 6	3 級 模擬問題 1		
	7	検定試験対策演習 7	3 級 模擬問題 2		
	8	検定試験対策演習 8	3 級 模擬問題 3		
	9	検定試験対策演習 9	3 級 模擬問題 4		
	10	検定試験対策演習 10	3 級 模擬問題 5		
	11	検定試験対策演習 11	3 級 模擬問題 6・小テスト		
	12	検定試験対策演習 12	3 級 サンプル問題等直前対策		
	13	検定試験対策演習 13	3 級 サンプル問題等直前対策		
	14	検定試験対策演習 14	3 級 サンプル問題等直前対策		
15	検定試験対策演習 15	3 級 検定前総復習			

授業科目	動物看護学Ⅰ	担当教員	佐藤 真帆		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	動物診療助手資格の取得				
到達目標	動物の基礎から動物病院での応用実践まで、関係性を予測し実施することができる。				
テキスト・参考図書等	目指せ早期発見！わかる犬の病気				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	70	評価試験：70% 小テスト：30%		
	レポート	0			
	小テスト	30			
	提出物	0			
	その他	0			
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	動物のからだ 1	細胞からの組織、器官		
	2	動物のからだ 2	動物の筋肉と骨格		
	3	動物のからだ 3	消化器の構造と生理		
	4	動物のからだ 4	呼吸器の構造と生理		
	5	動物のからだ 5	皮膚の構造と生理・小テスト		
	6	動物のからだ 6	耳、眼の構造と生理		
	7	動物のからだ 7	泌尿器の構造と生理		
	8	動物のからだ 8	循環器の構造と生理①		
	9	動物のからだ 9	循環器の構造と生理②		
	10	動物のからだ 10	血液細胞の種類と免疫・小テスト		
	11	動物のからだ 11	神経系の構造と生理		
	12	動物のからだ 12	内分泌の種類とはたらき①		
	13	動物のからだ 13	内分泌の種類とはたらき②		
	14	動物のからだ 14	生殖器の構造とはたらき		
	15	動物のからだ 15	犬種、猫種・小テスト		

授業科目	店舗実習Ⅰ		担当教員	中山 聡士	
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期		必修・選択区分	必修	単位数
授業形態		授業回数	30回	時間数	60時間
授業目的	講義・学内実習で学んだ知識と技術を基に、実務経験を通して総合的な動物美容、販売が実践できるための基礎能力を習得する。				
到達目標	施設での実務経験を通してグルーミング技術や知識の向上を目指す。				
テキスト・参考図書等	実習着 グルーミング道具				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	0	実習先での評価を基に総合評価、実習日誌で評価		
	レポート	0			
	小テスト	0			
	提出物	50			
その他	50				
履修上の留意事項	実際の現場での実習になるので店舗の方への感謝を忘れずに取り組む。 接客業の基本を直に学び、プロの技術を学ぶ。				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	実習オリエンテーション	<ul style="list-style-type: none"> ・個人票作成 ・出発式参加 ・実習参加へ向けた技術 知識 礼儀などの確認 ・日誌記入について 		
	2	実習オリエンテーション	<ul style="list-style-type: none"> ・個人票作成 ・出発式参加 ・実習参加へ向けた技術 知識 礼儀などの確認 ・日誌記入について 		
	3	実習オリエンテーション			
	4	実習オリエンテーション			
	5	実習オリエンテーション			
	6	実習オリエンテーション			
	7	実習オリエンテーション			
	8	実習オリエンテーション			
	9	店舗実習	店舗業務の補助 見学 ※各実習施設により履修内容に変更の可能性があります		
	10	店舗実習	店舗業務の補助 見学 ※各実習施設により履修内容に変更の可能性があります		
	11	店舗実習			
	12	店舗実習			
	13	店舗実習			
	14	店舗実習			
	15	店舗実習			
	16	店舗実習			
	17	店舗実習			
	18	店舗実習			
19	店舗実習				

	20	店舗実習	
	21	店舗実習	
	22	店舗実習	
	23	店舗実習	
	24	店舗実習	
	25	店舗実習	
	26	店舗実習	
	27	店舗実習	
	28	店舗実習	
	29	実習報告会	実習報告会（準備含）
	30	実習報告会	実習報告会（準備含）

授業科目	ビジネスマナーⅠ		担当教員	矢島 靖子	
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期		必修・選択区分	必修	単位数
授業形態			授業回数	15回	時間数 30時間
授業目的	社会・組織の一員として必要不可欠な社会常識を理解し、初歩的な仕事を処理するために必要な知識やビジネスマナーを学び、社内外の人と良好な関係を築くために求められるコミュニケーション能力の習得を目的とする。				
到達目標	社会人常識マナー検定3級				
テキスト・参考図書等	社会人常識マナー検定テキスト2・3級、プリント教材				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	70	評価試験：70% 小テスト：30%		
	レポート	0			
	小テスト	30			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	社会常識（社会と組織）1	社会人の自覚、キャリアを理解する、会社組織の成り立ち		
	2	社会常識（社会と組織）2	スキルと能力、変動する社会、雇用形態の多様化		
	3	社会常識（仕事と成果）1	目標の重要性、組織目標と個人目標		
	4	社会常識（仕事と成果）2	主体性の発揮、組織の活性化、企業と経営資源		
	5	社会常識（一般常識）	政治や経済に関する基礎用語、ビジネス用語など		
	6	社会常識（ビジネス計算）	ビジネスにおける計算力、数式を基にした課題の解決・小テスト		
	7	検定対策 1	演習①		
	8	コミュニケーション（ビジネスコミュニケーション）1	慶弔の重要性とポイント、職場のコミュニケーション、組織と人間関係、良い人間関係のためのコミュニケーション		
	9	コミュニケーション（ビジネスコミュニケーション）2	第一印象の重要性、立ち居振る舞い、身だしなみ、表情、お辞儀と挨拶、基本の挨拶言葉		
	10	コミュニケーション（社会人にふさわしい言葉遣い）1	敬語の種類、尊敬語・謙譲語の適切な使い方		
	11	コミュニケーション（社会人にふさわしい言葉遣い）2	職場での言葉遣い、話し方と聞き方、指示の受け方、報告の仕方、連絡の仕方、相談の仕方・小テスト		
	12	コミュニケーション（ビジネス文書）1	ビジネス文書の書き方と留意点、社内文書の種類・形式		
	13	コミュニケーション（ビジネス文書）2	社内文書作成、報告書、議事録、通知文		
	14	コミュニケーション（ビジネス文書）3	グラフの種類と特徴・小テスト		
15	検定対策 2	演習②			

授業科目	グルーミング演習Ⅰ	担当教員	中山 聡士		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	犬種それぞれの特徴やグルーミングポイント、また飼主様へのアドバイスを行える様な知識を身に着ける。				
到達目標	グルーミングに関してや犬種の特徴など理解する。				
テキスト・参考図書等	ドッググルーマーズプロフェッショナルワークブック 犬種図鑑 グルーミング道具 ウィッグ				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験（実技の場合あり）：60% 小テスト：40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項	グルーミング実習の進捗により内容に変更がある場合あり 授業内で小テストを行う ウィッグを使用し実技を行う場合もあり				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	トリマー について	仕事内容 役割 心構え		
	2	グルーミング基礎①	グルーミングとは 目的・必要性		
	3	犬についてⅠ	骨格について 骨格名称・犬体名称		
	4	グルーミング基礎②	グルーミング用語		
	5	グルーミング基礎③	ブッシング 目的・必要性		
	6	グルーミング基礎⑤	爪切り 耳掃除 足回りの作業		
	7	グルーミング基礎⑥	ベイシング ドライイング		
	8	グルーミング基礎⑦	クリッパー 構造・使い方 小テスト		
	9	グルーミング基礎⑧	リボン作り方 リボン付け		
	10	グルーミング基礎⑨	皮膚 シャンプー剤		
	11	グルーミング基礎⑩	被毛と毛色		
	12	犬種別学習	プードルについて スタンダード ベットカット		
	13	検定対策（筆記）①	筆記試験対策		
	14	検定対策（筆記）②	筆記試験対策 小テスト		
15	検定対策（筆記）③	筆記試験対策			

授業科目	グルーミング演習Ⅱ	担当教員	中山 聡士		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	犬種それぞれの特徴やグルーミングポイント、また飼主様へのアドバイスを行える様な知識を身に着ける。				
到達目標	グルーミングに関してや犬種の特徴など理解する。				
テキスト・参考図書等	ドッググルーマーズプロフェッショナルワークブック 犬種図鑑 グルーミング道具 ウィッグ				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験(実技の場合あり):60% 小テスト:40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物				
その他	0				
履修上の留意事項	グルーミング実習の進捗により内容に変更がある場合あり 授業内で小テストを行う ウィッグを使用し実技を行う場合もあり				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	実践トリマー論	オーダーの取り方 飼主様対応		
	2	検定対策(実技)①	試験内容 採点ポイント		
	3	検定対策(実技)②	各作業のポイント確認		
	4	グルーミング基礎①	様々な犬の扱い①		
	5	グルーミング基礎②	様々な犬の扱い②		
	6	犬種別学習①	各犬種の特徴・スタンダード・ペットカット		
	7	犬種別学習②	各犬種の特徴・スタンダード・ペットカット		
	8	犬種別学習③	各犬種の特徴・スタンダード・ペットカット 小テスト		
	9	ペットカット	グルーミング犬種 ペットカット		
	10	カットへの理解①	カットポスターの作成①		
	11	カットへの理解②	カットポスター作成②		
	12	ドッグショー	ドッグショーの意義 血統書の見かた 小テスト		
	13	特別講義①(外部講師)	トリミングシザーに関する講義		
	14	特別講義②(外部講師)	美容シャンプーについて①		
15	特別講義③(外部講師)	美容シャンプーについて②			

授業科目	コンピュータ演習Ⅰ	担当教員	小川 紀子		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	関数・グラフ作成・データベース処理など Ex. の基本的な機能について学ぶ。				
到達目標	Excel の基本的な知識を学び pc を操作できる。				
テキスト・参考図書等	Excel2016 クイックマスター基本編 Excel 表計算処理技能認定試験 3 級問題集(2016 対応)				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験：60% 小テスト：40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	Excel の基本操作	起動と終了、画面構成・操作、ヘルプの使い方、既存のブックを開く、セル選択		
	2	データの編集 1	新規ブックの作成、データの入力		
	3	データの編集 2	数式の入力、データの移動とコピー、ブックの保存		
	4	表の編集 1	罫線の設定、セルの書式設定		
	5	表の編集 2	セルの配置、表示形式の設定、列幅や行の高さの調整、行や列の挿入と削除		
	6	ブックの印刷	表示モードの切り替え、ページ設定の変更、印刷の実行、印刷範囲の指定・小テスト		
	7	グラフと図形の作成 1	グラフの作成		
	8	グラフと図形の作成 2	図形の作成		
	9	ブックの利用と管理	ワークシートの管理、ウインドウの操作		
	10	関数 1	統計関数、数学		
	11	関数 2	三角関数、論理関数、日付関数・小テスト		
	12	データベース機能、PowerPoint 基本作業 1	リストの作成、並び替え、条件に合ったデータの抽出、小計の挿入、プレゼンテーション資料の作成演習		
	13	複数ワークシートの集計、PowerPoint 基本作業 2	ワークシートの連携、ワークシート間の集計、アウトライン、プレゼンテーション資料の作成演習		
	14	複数ワークシートのグラフ機能、PowerPoint 基本作業 3	グラフの拡張、グラフを使ったデータ予測、オートフィル機能、テーブル機能、プレゼンテーション資料の作成演習		
15	複数ワークシートのデータベース、PowerPoint 基本作業 4	データの並び替え、複雑な条件による抽出、小計機能、プレゼンテーション資料の作成演習			

授業科目	コンパニオンアニマル(ネコ)	担当教員	佐藤 真帆		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	猫の歴史、生態、習性や人の関係を理解する。				
到達目標	猫種や猫種による特性、人との関係性を説明できる。				
テキスト・参考図書等	新しい猫の教科書				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験：60% 小テスト：40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	猫の歴史	猫の歴史と家畜化		
	2	猫の進化	猫の形態機能		
	3	猫の進化	猫の形態機能		
	4	猫の種類 1	猫種①(コビー、セミコビータイプ)・小テスト		
	5	猫の種類 2	猫種②(フォーリン、セミフォーリンタイプ)		
	6	猫の種類 3	猫種③(オリエンタル、サブスタンシャルタイプ)		
	7	猫の種類 4	猫種④(MIX について)		
	8	被毛の色、眼の色	カラーチャート、被毛のパターン・小テスト		
	9	猫の遺伝	血液型・種別によるかかりやすい病気		
	10	猫の疾患	かかりやすい病気		
	11	猫の疾病予防	猫の混合ワクチン・小テスト		
	12	猫の飼養管理	行動学と飼養管理		
	13	猫の栄養学	猫に必要な栄養素		
	14	猫のお手入れ方法	爪切り、シャンプーのやり方・小テスト		
15	猫のお手入れ方法	お手入れの実践(グルーミング)			

授業科目	コンパニオンアニマル(イヌ)	担当教員	有働 美樹		
対象年次・学期	トリマー専攻科・前期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	犬の起源、歴史などの学習を通じて、動物愛護の心を養う。				
到達目標	犬に関する理解を深め、他の教科を学習する上での基盤となる知識を得る。				
テキスト・参考図書等	最新犬種図鑑 写真で見る犬種とスタンダード				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	評価試験：60% 小テスト：40%		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	起源・進化・分類・遺伝 1	家畜化の起源と歴史、オオカミから犬へ、野生の犬科動物		
	2	起源・進化・分類・遺伝 2	食肉目としての特徴、人との関わり、遺伝からみた犬		
	3	犬種 1	各犬種の性格、特徴		
	4	犬種 2	各犬種の性格、特徴		
	5	犬種 3	各犬種の性格、特徴		
	6	犬種 4	各犬種の性格、特徴		
	7	犬種 5	各犬種の性格、特徴・小テスト		
	8	犬種 6	各犬種の性格、特徴		
	9	犬種 7	各犬種の性格、特徴		
	10	用途 1	犬の用途別分類		
	11	用途 2	ペットホテル・ペットシッター		
	12	職業・資格	犬に関する職業及び資格		
	13	データ・団体	犬に関する統計データ・犬に関する諸団体・小テスト		
	14	動物愛護 1	動物愛護の精神①		
15	動物愛護 2	動物愛護の精神②			

授業科目	ビジネスマナーⅡ	担当教員	矢島 靖子		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	社会・組織の一員として必要不可欠な社会常識を理解し、初歩的な仕事を処理するために必要な知識やビジネスマナーを学び、社内外の人と良好な関係を築くために求められるコミュニケーション能力の習得を目的とする。				
到達目標	社会人常識マナー検定3級				
テキスト・参考図書等	社会人常識マナー検定テキスト2・3級、プリント教材				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	70	評価試験：70% 小テスト：30%		
	レポート	0			
	小テスト	30			
	提出物	0			
	その他	0			
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	ビジネスマナー（職場のマナー）	出勤時から終業時、公私、機密のけじめ		
	2	ビジネスマナー（来客対応）1	上司や担当者との約束がある場合、来客への対応		
	3	ビジネスマナー（来客対応）2	受付から見送り、約束のない来客への対応		
	4	ビジネスマナー（電話対応）1	受け方の基本手順、名乗りから切り方、伝言メモ		
	5	ビジネスマナー（電話対応）2	FAXの送信、電話の掛け方と携帯電話の心得・小テスト		
	6	ビジネスマナー（交際業務）	慶事のマナー、結婚、弔事のマナー、病気見舞い		
	7	ビジネスマナー（文書類の受取りと発送・他）	文書の取扱い、郵便の役割、さまざまな配送サービス、オフィス環境と事務機器		
	8	検定対策3	演習③・小テスト		
	9	検定対策4	総合演習①		
	10	検定対策5	総合演習②		
	11	検定対策6	総合演習③		
	12	検定対策7	総合演習④		
	13	検定対策8	総合演習⑤		
	14	検定対策9	総合演習⑥		
	15	検定対策10	総合演習⑦		

授業科目	施設見学・特別講義Ⅰ	担当教員	中山 聡士		
対象年次・学期	トリマー専攻科・通年	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	15回	時間数	30時間
授業目的	①動物園の役割・使命を理解する ②動物関連施設について学ぶ ③専門的かつ高い技術を学ぶ ④管理センター・保護活動について理解する				
到達目標	上記内容を学び動物飼育に対する理解を深める。				
テキスト・参考図書等					
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	0	提出物の内容により評価		
	レポート	0			
	小テスト	0			
	提出物	100			
	その他	0			
履修上の留意事項					
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	動物園見学	動物園の役割		
	2	動物園見学	動物園の使命		
	3	動物園見学	絶滅危惧種の動物達の現状		
	4	動物施設見学1	動物関連の施設見学1		
	5	動物施設見学1	動物関連の施設見学2		
	6	動物施設見学1	動物関連の施設見学3		
	7	実演講習	講師による実演1		
	8	実演講習	講師による実演2		
	9	動物施設見学2	動物関連の施設見学4		
	10	動物施設見学2	動物関連の施設見学5		
	11	動物施設見学2	動物関連の施設見学6		
	12	動物管理センター見学	管理センターの業務内容について		
	13	動物管理センター見学	捨て犬、捨て猫の現状について		
	14	講話	動物保護団体の現状について1		
15	講話	動物保護団体の現状について2			

授業科目	施設見学・特別講義Ⅰ	担当 教員 実務 経験	林恵 有：■ 無：□	トリマー
対象年次・学期	トリマー専攻科・通年	担当 教員		
授業形態		実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		
	担当 教員	実務 経験		

授業科目	グルーミング実習Ⅱ	担当教員	中山 聡士		
対象年次・学期	トリマー専攻科・後期	必修・選択区分	必修	単位数	
授業形態		授業回数	120回	時間数	240時間
授業目的	講義で学んだ事、グルーミング実践の基礎を理解したうえでカットの基礎を学ぶ。				
到達目標	サロントリマー検定2級取得に必要な技術を身につける。				
テキスト・参考図書等	実習着 グルーミング道具 犬体ウィッグ ドッググルーマーズプロフェッショナルブック				
評価方法・評価基準	評価方法	評価割合(%)	評価基準		
	試験	60	実技試験または筆記試験、課題にて評価。 試験は授業内で実施の場合もあります。		
	レポート	0			
	小テスト	40			
	提出物	0			
その他	0				
履修上の留意事項	犬の扱い トリミング技術 並びにお客様とのコミュニケーションを学ぶ。実習中は手技のミスによる怪我に充分注意する。 内容は進度により変更場合があります。				
履修主題・履修内容	回	履修主題	履修内容		
	1	グルーミング実習1	ステイについて		
	2	グルーミング実習1	ステイについて		
	3	グルーミング実習2	ステイについて		
	4	グルーミング実習2	ステイについて		
	5	グルーミング実習3	ステイについて		
	6	グルーミング実習3	ステイについて		
	7	グルーミング実習4	ステイについて		
	8	グルーミング実習4	ステイについて		
	9	実演①	胴抜き 2級試験内容		
	10	実演①	胴抜き 2級試験内容		
	11	グルーミング実習5	ブレンディング 四肢のカット		
	12	グルーミング実習5	ブレンディング 四肢のカット		
	13	グルーミング実習6	ブレンディング 四肢のカット		
	14	グルーミング実習6	ブレンディング 四肢のカット		
	15	グルーミング実習7	ブレンディング 四肢のカット		
	16	グルーミング実習7	ブレンディング 四肢のカット		
	17	グルーミング実習8	ブレンディング 四肢のカット		
	18	グルーミング実習8	ブレンディング 四肢のカット		
	19	グルーミング実習9	ブレンディング 四肢のカット		
	20	グルーミング実習9	ブレンディング 四肢のカット		
	21	グルーミング実習10	ブレンディング 四肢のカット		
	22	グルーミング実習10	ブレンディング 四肢のカット		
23	グルーミング実習11	ブレンディング 四肢のカット			

24	グルーミング実習 1 1	ブレンディング 四肢のカット
25	グルーミング実習 1 2	ブレンディング 四肢のカット
26	グルーミング実習 1 2	ブレンディング 四肢のカット
27	グルーミング実習 1 3	ブレンディング 四肢のカット
28	グルーミング実習 1 3	ブレンディング 四肢のカット
29	グルーミング実習 1 4	ブレンディング 四肢のカット
30	グルーミング実習 1 4	ブレンディング 四肢のカット
31	グルーミング実習 1 5	ブレンディング 四肢のカット
32	グルーミング実習 1 5	ブレンディング 四肢のカット
33	グルーミング実習 1 6	ブレンディング 四肢のカット
34	グルーミング実習 1 6	ブレンディング 四肢のカット
35	グルーミング実習 1 7	ブレンディング 四肢のカット
36	グルーミング実習 1 7	ブレンディング 四肢のカット
37	グルーミング実習 1 8	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
38	グルーミング実習 1 8	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
39	グルーミング実習 1 9	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
40	グルーミング実習 1 9	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
41	グルーミング実習 2 0	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
42	グルーミング実習 2 0	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
43	グルーミング実習 1 8	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
44	グルーミング実習 1 8	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
45	グルーミング実習 1 9	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
46	グルーミング実習 1 9	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
47	グルーミング実習 2 0	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
48	グルーミング実習 2 0	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
49	グルーミング実習 2 1	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
50	グルーミング実習 2 1	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
51	グルーミング実習 2 2	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
52	グルーミング実習 2 2	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
53	グルーミング実習 2 3	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
54	グルーミング実習 2 3	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
55	グルーミング実習 2 4	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
56	グルーミング実習 2 4	ドライイング見直し 顔カット 作業時間短縮
57	グルーミング実習 2 5	小テスト 四肢カット
58	グルーミング実習 2 5	小テスト 四肢カット
59	グルーミング実習 2 6	小テスト 四肢カット
60	グルーミング実習 2 6	小テスト 四肢カット
61	グルーミング実習 2 7	時間内での仕上げ 全身カット
62	グルーミング実習 2 7	時間内での仕上げ 全身カット
63	グルーミング実習 2 8	時間内での仕上げ 全身カット
64	グルーミング実習 2 8	時間内での仕上げ 全身カット
65	グルーミング実習 2 9	時間内での仕上げ 全身カット

66	グルーミング実習 2 9	時間内での仕上げ 全身カット
67	グルーミング実習 3 0	時間内での仕上げ 全身カット
68	グルーミング実習 3 0	時間内での仕上げ 全身カット
69	グルーミング実習 3 1	時間内での仕上げ 全身カット
70	グルーミング実習 3 1	時間内での仕上げ 全身カット
71	グルーミング実習 3 2	時間内での仕上げ 全身カット
72	グルーミング実習 3 2	時間内での仕上げ 全身カット
73	グルーミング実習 3 3	時間内での仕上げ 全身カット
74	グルーミング実習 3 3	時間内での仕上げ 全身カット
75	グルーミング実習 3 4	時間内での仕上げ 全身カット
76	グルーミング実習 3 4	時間内での仕上げ 全身カット
77	グルーミング実習 3 5	時間内での仕上げ 全身カット
78	グルーミング実習 3 5	時間内での仕上げ 全身カット
79	グルーミング実習 3 6	時間内での仕上げ 全身カット
80	グルーミング実習 3 6	時間内での仕上げ 全身カット
81	グルーミング実習 3 7	時間内での仕上げ 全身カット
82	グルーミング実習 3 7	時間内での仕上げ 全身カット
83	グルーミング実習 3 8	オプション作業①
84	グルーミング実習 3 8	オプション作業①
85	グルーミング実習 3 9	オプション作業②
86	グルーミング実習 3 9	オプション作業②
87	グルーミング実習 4 0	オプション作業③
88	グルーミング実習 3 9	オプション作業②
89	グルーミング実習 4 1	検定対策 検定の要点を再確認
90	グルーミング実習 4 1	検定対策 検定の要点を再確認
91	グルーミング実習 4 2	検定対策 検定の要点を再確認
92	グルーミング実習 4 2	検定対策 検定の要点を再確認
93	グルーミング実習 4 3	検定対策 検定の要点を再確認
94	グルーミング実習 4 3	検定対策 検定の要点を再確認
95	グルーミング実習 4 4	検定対策 検定の要点を再確認
96	グルーミング実習 4 4	検定対策 検定の要点を再確認
97	グルーミング実習 4 5	検定対策 クリッパー作業
98	グルーミング実習 4 5	検定対策 クリッパー作業
99	グルーミング実習 4 6	検定対策 クリッパー作業
100	グルーミング実習 4 6	検定対策 クリッパー作業
101	グルーミング実習 4 7	検定対策 クリッパー作業
102	グルーミング実習 4 7	検定対策 クリッパー作業
103	グルーミング実習 4 8	検定対策 クリッパー作業
104	グルーミング実習 4 8	検定対策 クリッパー作業
105	グルーミング実習 4 9	検定対策 クリッパー作業
106	グルーミング実習 4 9	検定対策 クリッパー作業
107	グルーミング実習 5 0	検定模擬試験 小テスト

108	グルーミング実習 5 0	検定模擬試験 小テスト
109	グルーミング実習 5 1	検定模擬試験 小テスト
110	グルーミング実習 5 1	検定模擬試験 小テスト
111	グルーミング実習 5 2	検定対策 シザーリング
112	グルーミング実習 5 2	検定対策 シザーリング
113	グルーミング実習 5 3	検定対策 シザーリング
114	グルーミング実習 5 3	検定対策 シザーリング
115	グルーミング実習 5 4	検定対策 シザーリング
116	グルーミング実習 5 4	検定対策 シザーリング
117	グルーミング実習 5 5	検定対策 シザーリング
118	グルーミング実習 5 4	検定対策 シザーリング
119	グルーミング実習 5 6	検定対策 シザーリング
120	グルーミング実習 5 6	検定対策 シザーリング

