

吉田学園情報ビジネス専門学校だから！ 圧倒的な高い就職実績！

2023年3月卒業生 就職先企業一部抜粋

[ICT業界]

IJDS 日本アイ・ビー・エム デジタルサービス株式会社
AbelSoft Computer & Software 株式会社 アーベルソフト
intloop INTLOOP 株式会社
 (株) NTT データ MSE、クリプトン・フューチャー・メディア (株)、日本ソフト技研 (株)、インフォテック (株)、(株) 日本プレースメントセンター、日研トータルソーシング (株)、(株) TakeFunSystem、(株) アウトソーシングテクノロジー ほか

[ゲーム・アニメ・CG業界]

SEGA 株式会社 Sapporo Studio セガ札幌スタジオ
ing 株式会社 エイティング
MAPPA 株式会社 MAPPA
UTALICA 株式会社 ウタリカ
サンジゲン 株式会社 サンジゲン
 (株) サイクロンゼロ、東映 (株) デジタルセンター、(株) グループボックスジャパン、(有) ランカース、(株) マイティークラフト、(株) ENGI 札幌スタジオ、(株) 武右エ門、(株) ジースタイル、(株) D1 札幌スタジオ、(株) バサラ、(株) テクロス ほか

プロとして活躍中！ 夢を叶えた先輩たち！

 IJDS 日本アイ・ビー・エム デジタルサービス株式会社 地域DXセンター事業部 アプリケーション・プログラマー 村山大樹さん 2020年卒業 [江別高等学校出身]	 team Lab チームラボ株式会社 パッケージチーム Webアプリエンジニア 相武章さん 2020年卒業 [韓国・壽城高等学校出身]	 CAPCOM 株式会社カプコン コンシューマーゲーム開発 ゲームプログラマー(アプリ) 丹羽保貴さん 2020年卒業 [別海高等学校出身]	 h.a.n.d. 株式会社ハ・ン・ド 札幌スタジオ ゲームプログラマー 佐藤安純さん 2020年卒業 [本別高等学校出身]
 BANDAI NAMCO Bandai Namco Studios Inc. 株式会社バンダイナムコスタジオ 技術スタジオ第3グループ アニメーション部 3Dアニメーター 酒井楓季さん 2022年卒業 [苫小牧西高等学校出身]	 株式会社カラー 株式会社カラー デジタル部 アニメーター 中島竜誠さん 2022年卒業 [札幌厚別高等学校出身]	 共立ソリューションズ (株)共立ソリューションズ システムオペレーター 高橋侑真さん 2022年卒業 [釧路北翔高等学校出身]	 MIXI 株式会社MIXI モンス事業本部 ゲーム運営部 クライアント1グループ ゲームプログラマー 後藤慎之助さん 2022年卒業 [札幌光星高等学校出身]
 CyberConnect2 (株)サイバーコネクトツー 開発部 シネマティックアニメーター 川守田広貴さん 2022年卒業 [札幌市立夢似工業高校出身]	 win-c 株式会社ウイン・コンサル 札幌ノ開発部 システムエンジニア 斉藤結菜さん 2022年卒業 [北海道標準津高校出身]	 LEVELS レベルファイブ テクニカルグループ プログラマーチームIII プログラマー 杉本涼さん 2020年卒業 [北海道当別高校出身]	 サンジゲン 株式会社サンジゲン 立川スタジオ 3DCGアニメーター 成澤明日香さん 2020年卒業 [札幌大谷高校出身]

Jo:Bi の教員は現場を知りつくしたプロばかり！ [カッコ内 前職]

柏木 典大先生 [株式会社OKIソフトウェア]	小椋 透先生 [株式会社ジースタイル]	田中 章先生 [コナミグループ株式会社]	玉澤 賢悟先生 [株式会社グループボックスジャパン]	内山 純一先生 [株式会社カプコン]	堺 一斗先生 [株式会社サイクロンゼロ]	千葉 巨剛先生 [株式会社ハ・ン・ド]	東 高志先生 [株式会社ハ・ン・ド]
-------------------------	---------------------	----------------------	----------------------------	--------------------	----------------------	---------------------	--------------------



吉田学園情報ビジネス専門学校

札幌市東区北 15 条東 6 丁目 E-MAIL public-computer@yoshida-g.ac.jp

[お問い合わせ] 学校法人吉田学園 入学相談室 ☎0120-607033 [URL] https://yoshida-jobi.jp/



ICT・ゲーム・CG・アニメ・映像業界の 仕事ができる 職業紹介BOOK

自分が目指す
仕事を理解して、
夢を叶えよう！

[ICT業界]

サーバーエンジニア
データベースエンジニア
クラウドエンジニア
ネットワークエンジニア
セキュリティエンジニア

AI エンジニア

データサイエンティスト
IoT エンジニア
Web エンジニア
プログラマー
システムエンジニア

[ゲーム業界]

ゲームプログラマー
レベルデザイナー
3D モデラー
モーションデザイナー
エフェクトアーティスト
テストエンジニア

[CG・アニメ・映像業界]

3D モデラー
エフェクトアーティスト
コンポジット
モーションデザイナー

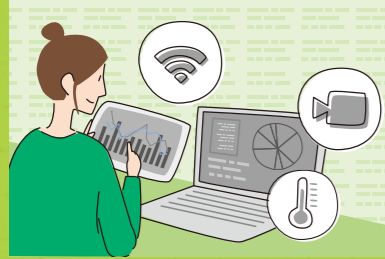


吉田学園情報ビジネス専門学校

ICT関連のお仕事

スマートフォンの普及や高速大容量のネットワークが整備されたことで、いろいろなことが便利になっています。その背景にはたくさんのICT技術の存在があります。ここでは、私たちの普段の生活を支えている、主なICT関連の職種をご紹介します。

IoTエンジニア



インターネットに接続した機器またはそれらから得られる情報を管理・運用する



発送・お届け

在庫確認・発送指示

購入者



スマートフォンやPCからサイトにアクセス

スマートスピーカー経由でも注文可能

ショッピングサイト

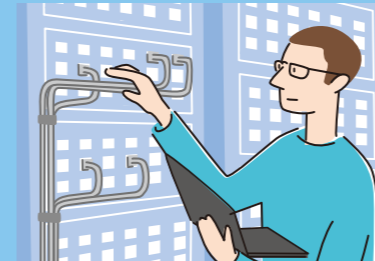


ユーザーの閲覧・購入履歴などを元に、おすすめの商品を表示



ネットショッピング
[ECサイト構築・運用]

サーバーエンジニア



サーバー、ケーブル、ラック、電源などを管理、運用する

データベースエンジニア

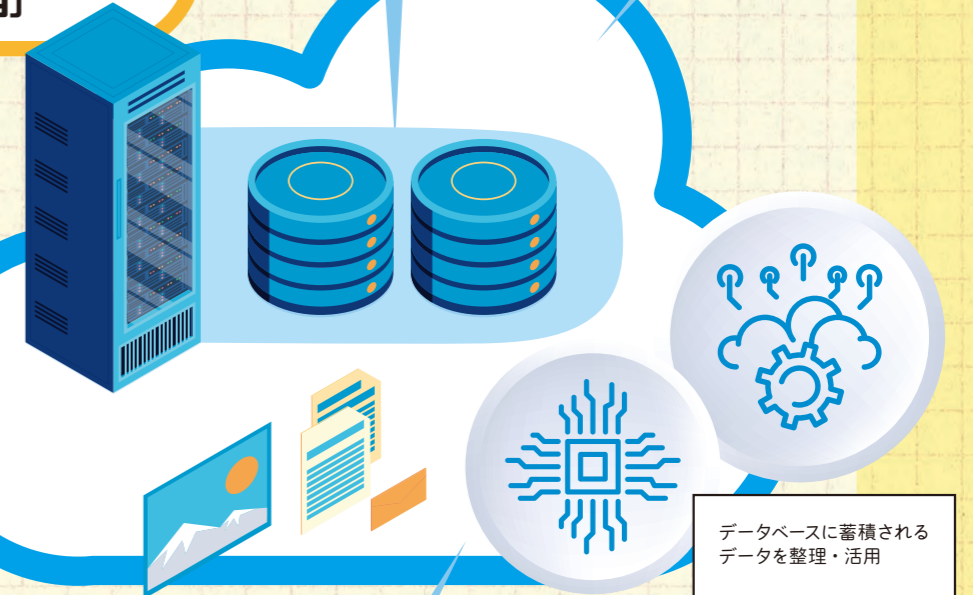


膨大なデータを効率的な管理のための設計、開発、運用をする

クラウドエンジニア



クラウド上でシステムの設計、構築、運用をする



データベースに蓄積されるデータを整理・活用

Webエンジニア



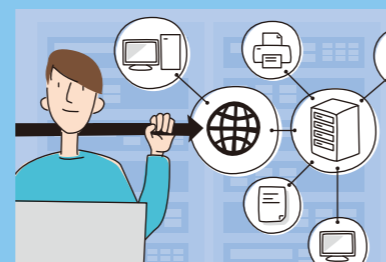
Web上で動作するシステムを開発・運用する

プログラマー システムエンジニア



顧客の要望通りにシステムを設計して開発する

ネットワークエンジニア



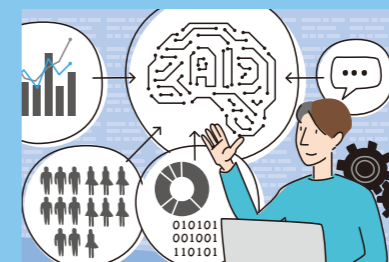
ネットワークの設計、構築、運用をする

セキュリティエンジニア



サイバー攻撃や情報漏洩を防ぐための設計、構築、運用をする

AIエンジニア



機械学習やディープラーニングなどの技術でAIを実装する

データサイエンティスト



蓄積されたデータの分析と解析をして有益な価値をつくりだす

ゲーム関連のお仕事

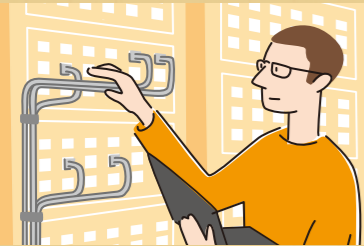
ゲームクリエイターとは、ゲーム制作・開発に携わる職種全般の総称になります。さまざまな役割を持ったクリエイターが作業を分担して、ひとつのゲームを制作しているため、職種も多く存在します。

格闘型ゲーム [ゲームシステム全体]

ゲームエンジニアのお仕事

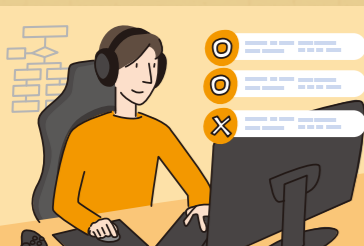
オンラインゲームが主流になり、ゲーム業界でもエンジニアの重要性が増しています。

サーバーエンジニア



ユーザーデータを格納するサーバを構築し、快適にプレイできるよう運用します。

テストエンジニア



実際にゲームをチェックをして、ゲームプログラマー等にフィードバックします。



テストチーム

ゲームプログラマーのお仕事

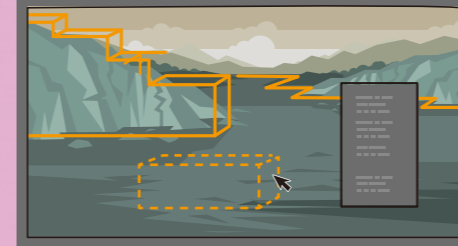
ゲームプログラマー



プログラム言語を用いて、ゲームのシステムやグラフィックを構築します。

ゲームシステムのベースとなる部分から、物理演算・描画等を担います。

レベルデザイナー

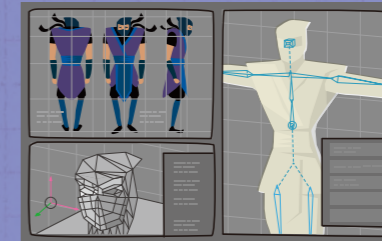


ゲームのステージを設計したり、キャラクターやアイテムの位置などがわかりやすくなるよう演出したりします。

ゲームCGのお仕事

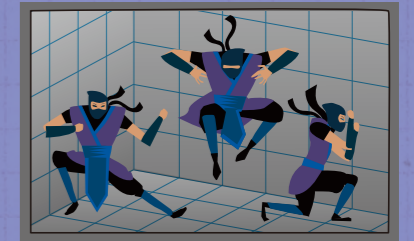
ゲームのビジュアル表現を担う仕事です。

3D モデラー



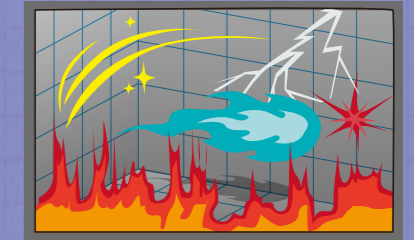
デザイン画などのイメージを元に、キャラクターやアイテムなどを立体物として作ります。

モーショントデザイナー



モデリングしたキャラクターなどが自然に動くよう設定します。

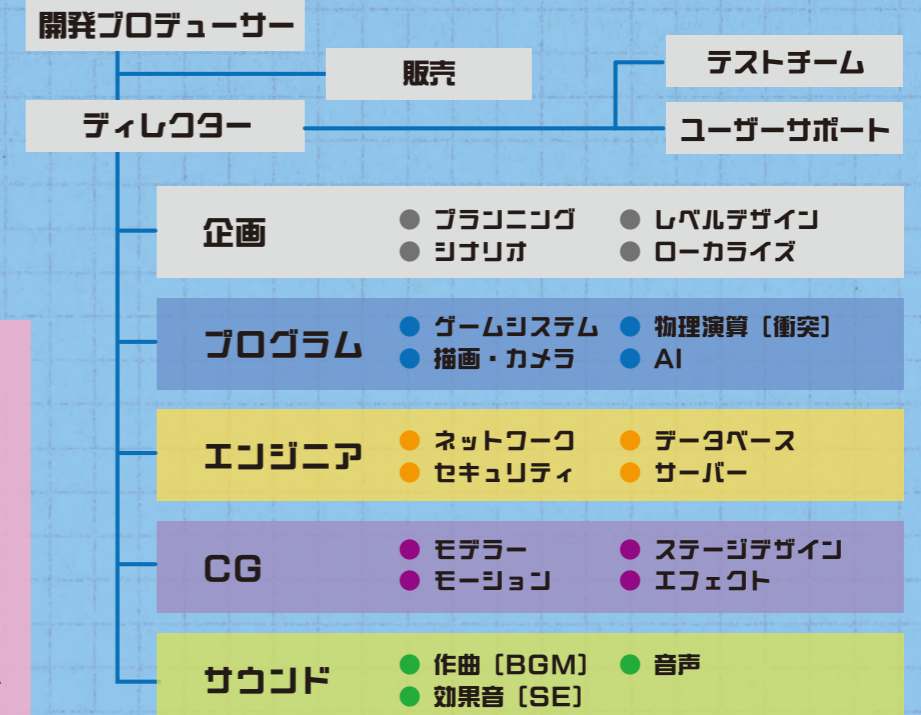
エフェクトアーティスト



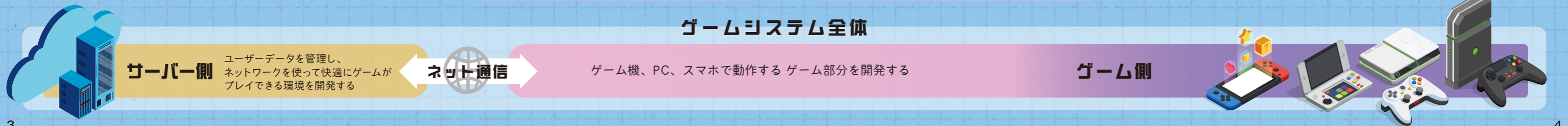
光や水・炎、爆発などの表現を用いて、迫力のある表現を演出します。



ゲームの職種



ゲームシステム全体

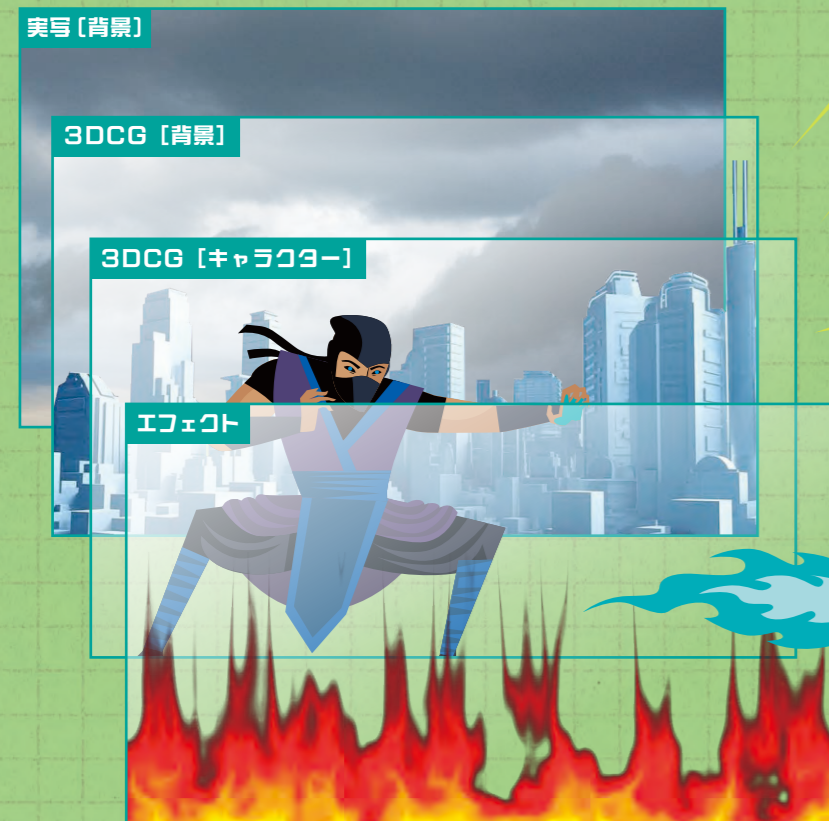


CG・アニメ・映像の

お仕事

現在、TV・映画・CM・アニメ等の映像制作にCG技術は欠かせません。ここではそれらの職種についてご紹介します。

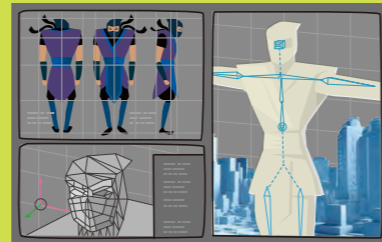
アクション系映像作品 [CG技術を用いた映像制作]



合成

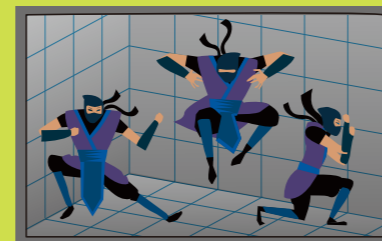


3D モデラー



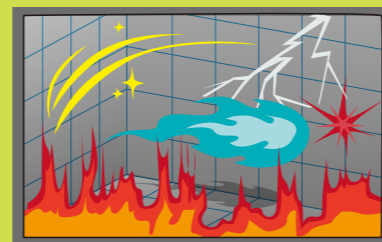
キャラクターや建物・アイテムなどを立体物として作ります。

モーショントレーサー



モデリングしたキャラクターなどが自然に動くよう設定します。

エフェクトアーティスト



光や水・炎、爆発などの表現を用いて、迫力のある表現を演出します。

コンポジター

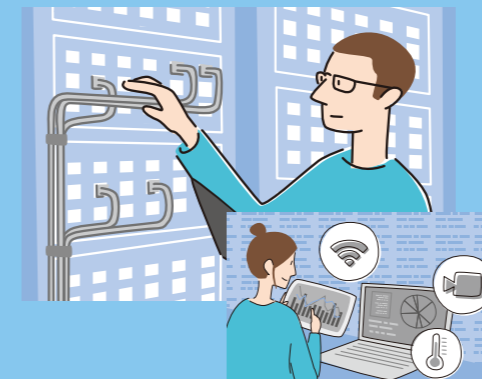


実写、CG、エフェクトなどを合成してひとつの映像に完成させます。

ICT・ゲーム・CG・アニメ・映像業界のお仕事に就くには？

どんなことを学んだら、自分の就きたい仕事ができるんだろう。わからないことがあったら、吉田学園情報ビジネス専門学校にご相談ください！まずは、自分がどんなことに興味があるのか、どんなことがやりたいのかを考えて、自分にぴったりのお仕事を探してみよう！

ICT関連



目指す職種

Webエンジニア
プログラマー
システムエンジニア
サーバーエンジニア
データベースエンジニア
クラウドエンジニア
ネットワークエンジニア
セキュリティエンジニア
AIエンジニア
データサイエンティスト
IoTエンジニア ほか

対応する学科

Webやサーバーのシステム構築・管理を学ぶ

情報システム学科 [2年制]

Webエンジニア専攻
サーバー・DBエンジニア専攻
ネットワークエンジニア専攻

3年間で高度なICTスキルまで身につける

DXエンジニア学科 [3年制]

AIエンジニア専攻
IoTエンジニア専攻
クラウドエンジニア専攻

ゲーム [エンジニア] 関連



目指す職種

サーバーエンジニア
データベースエンジニア
クラウドエンジニア
ネットワークエンジニア
セキュリティエンジニア
テストエンジニア ほか

対応する学科

オンラインゲーム制作から、配信後の運用スキルまで学ぶ

ゲームエンジニア学科 [3年制]

サーバーエンジニア専攻
テストエンジニア専攻

サーバーのシステム構築・管理を学ぶ

情報システム学科 [2年制]

サーバー・DBエンジニア専攻
ネットワークエンジニア専攻

ゲーム [プログラム・CG] 関連



目指す職種

ゲームプログラマー
レベルデザイナー
3Dモデラー
モーショントレーサー
エフェクトアーティスト
ほか

対応する学科

ゲーム業界に必要なスキルが学べる！

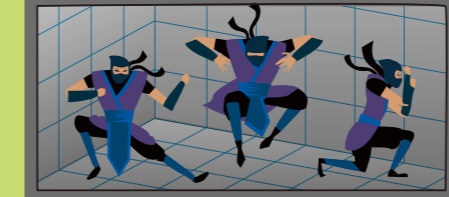
ゲームクリエイター学科 [3年制]

現場で使用する3DCGソフトを特性に合わせて学ぶ

CG学科 [3年制]

ゲーム専攻

アニメ・映像関連



目指す職種

3Dモデラー
モーショントレーサー
エフェクトアーティスト
コンポジター
ほか

対応する学科

利用用途に合わせて様々なCGツールを駆使できるスキルを学ぶ

CG学科 [3年制]

アニメ・映像専攻